

7
در جست و جوی
هویت گمشده



تلاش

3
طرح سلامت الکترونیک ایران
جنینی ۲۰ ساله



گزارش داخلی

کلیک

بازار

یکشنبه ۱۰ آبان ۱۳۹۴ / شماره ۵۴۱



رمزگشایی از خرید و فروش «لایک» و «فالوئر»

جیب خالی، لایک عالی

صفحه ۴



12

کارگاه

شارژدهی
طولانی تر باتری



9

بازی

نیروی سیاه
بازمی گردد

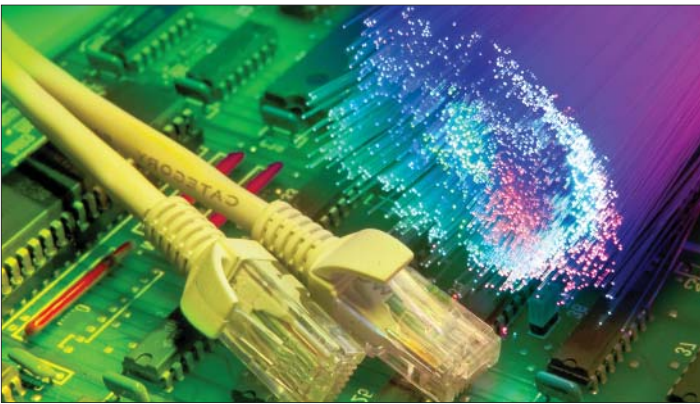


10
داغترین نرم افزارهای موبایل | بهشت مینیون ها

پیشنهاد هفته



اینترنت ایران؛ هر روز کندتر از دیروز



هفته گذشته اینترنت ایران روزهای بدی را پشت سر گذاشت و کندی و قطعی آن کاربران زیادی را کلافه کرد. این اختلالات ابتدا با کندی بعضی سرویس‌های آنلاین همراه بود و بسیاری از کاربران هنگام استفاده از شبکه‌های اجتماعی سرویس‌های آنلاین بازی، اتصال به سرورهای کنسول‌ها و سرویس‌های استریمینگ مشکل داشتند، اما از آنجا که اختلالات اینچنینی به یک عادت برای کاربران تبدیل شده است با واکنش چندانی روبه‌رو نبود. تا این که به فاصله دو روز، اختلالات درون اپلیکیشنی به قطع چند ساعتی یا حتی بیشتر سرویس‌های اینترنتی برای بعضی کاربران منجر شد، طوری که روابط عمومی و اطلاع‌رسانی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات مجبور به پاسخگویی شد و از قطعی مسیرهای ارتباطی ترکیه و باب‌المنند خبر داد که باعث شده بخشی از ارتباطات بین‌المللی کشورهای منطقه از جمله ایران دچار کندی شود. در ادامه نیز اطمینان داده شد شرکت ارتباطات زیرساخت و دیگر شرکت‌های بین‌المللی مشکل ایجاد شده را

رفع می‌کنند. در این بین قطعی اپلیکیشن تلگرام در بعضی از سرورها و همچنین اختلال به وجود آمده باتوجه به تعداد کاربران بالای آن در کشور با سر و صدای زیادی همراه شد و شایعه فیلتر شدن آن بر سر زبان‌ها افتاد. توییتری که مدیر تلگرام با مضمون درخواست ایران برای دسترسی به اطلاعات کاربران ایرانی منتشر کرد نیز آتش شایعات را بیشتر از قبل کرد و وزیر ارتباطات به آن پاسخ داد. حال با رفع اختلالات البته نه به شکل کامل به نظر می‌رسد این بار هم موضوع به فراموشی سپرده خواهد شد و تا اختلال بعدی اینترنت کسی درخصوص علت اصلی این اتفاق حرفی نخواهد زد.

اینترنت کم سرعت کشور بر فراز آسمان!

ماتده گیوه‌چین دبیر کلیک

در هفته‌های اخیر سرعت اینترنت کشور بسیار کند بود که بخشی از این اختلال به قطعی فیبر نوری در مسیر تنگه باب‌المنند و ترکیه نسبت داده شد. اختلال و کندی سرعت اینترنت ایران پدیده جدیدی نیست و برای کاربران ایرانی به مشکلی روزانه تبدیل شده که همیشه و همه جا با آن دست و پنجه نرم می‌کنند. در چنین شرایطی که ارائه خدمات اینترنتی در ایران (به هر دلیل) با مشکل مواجه است، معاون طرح و توسعه فناوری‌های نوین شرکت ارتباطات زیرساخت، به‌تازگی از اجرای یک پروژه جدید برای دسترسی مسافران قطار و هواپیما به اینترنت خبر داده است. به گفته مهدی کریمی نیسانی، چند پروژه در دست اجرا برای بهبود زیرساخت ارتباطی کشور تعریف شده است. او با اشاره به اجرای پروژه هاب ماهواره‌های ایران (هما) به عنوان سیستم ماهواره‌ای برای افزایش ظرفیت ارتباطی ایران، به خبرگزاری مهر گفت: «با اجرای این پروژه سایت ماهواره‌های بومهن که سال‌ها غیرفعال بود در قالب این پروژه وارد اکوسیستم ارتباطی کشور شد. این سرویس علاوه بر خدمات‌رسانی در مواقع بحران به مشتریان در حرکت مانند مسافران قطار و هواپیما این امکان را می‌دهد که از سرویس اینترنت استفاده کنند.»

حال این پرسش مطرح می‌شود در شرایطی که اینترنت کشور هنوز روی زمین و در مکان‌های شهری بسیار کندتر از استانداردهای جهانی است چگونه قرار است در آسمان و حین حرکت اینترنت پرسرعت داشته باشیم؟

هرچند استفاده از اینترنت در هواپیماها هنوز تجمعی تلقی می‌شود، اما ناپدید شدن یکی از پروازهای مالزی این مساله را دوباره مطرح کرد که چرا نباید ارتباطی بین مسافران هواپیما با زمین برقرار شود؟ در شرایط بحرانی خدمات وای‌فای ارسال پیامک و... در خطوط هوایی ممکن است بتواند از فجایع جلوگیری کند یا گره معمای گم شدن بعضی از پروازها را بگشاید. استفاده از اینترنت هنگام پرواز در آمریکا، کشورهای اتحادیه اروپا و حتی کشورهای پیشرفته آسیایی چند سالی است که پیگیری می‌شود. در بعضی از خطوط پروازی به مسافران امکاناتی داده می‌شود تا در ارتفاع بالای ۳۰۰۰ متر از فناوری‌های ارتباطی وای‌فای استفاده کنند. برای نمونه خطوط هواپیمایی نروژ، جت بلو، هنگ کنگ، ایر چاینا و نوک ایر تایلند دسترسی کاربران به وای‌فای محدود رایگان را فراهم کرده‌اند. با وجود این، سرعت پایین اینترنت و قطع شدن مکرر خدمات ارائه شده یکی از معضلات این خدمات است. به نقل از روزنامه ایران از هر ده کاربری که از خدمات وای‌فای هنگام پرواز استفاده کرده‌اند، ۹ نفر از کیفیت این سرویس‌ها راضی نبوده‌اند. به همین دلیل هم تأمین اینترنت با پهنای باند مناسب در طول سفر یکی از مواردی است که شرکت‌های مختلفی روی آن کار می‌کنند. حال به نظر می‌رسد ادعای داشتن اینترنت روی آسمان برای کاربران ایرانی کمی دور از دسترس باشد، هرچند تاریخ دقیقی برای ارائه این خدمات اعلام نشده و ممکن است اجرایی شدن آن با توجه به ظرفیت‌های موجود در کشور سال‌ها به طول بینجامد.

اوراکل در راه ایران

همان‌طور که هفته پیش در گزارش نمایشگاه جیتکس (صفحه ۵ کلیک) خواندید، این رویداد در شهر دبی برگزار شد و نمایندگان ایران نیز حضور پررنگی داشتند. به نظر می‌رسد ماحصل حضور در جیتکس و مذاکره با شرکت‌های بزرگ فناوری، سفر قریب‌الوقوع مدیران ارشد شرکت اوراکل به ایران باشد. نتایج مذاکرات اوراکل با مدیران ایرانی در حاشیه این نمایش باعث شده تا این شرکت که در حال گسترش فعالیت تجاری خود در خاورمیانه

است، ابراز علاقه خود را برای حضور در بازار ایران اعلام کند. به گفته مسؤلان، این شرکت اواسط آبان را برای حضور در ایران اعلام کرده‌اند. بنا بر شنیده‌ها این حضور در جهت توسعه همکاری‌ها و بررسی شرایط بازار ایران برای افتتاح دفتر رسمی این شرکت در کشورمان خواهد بود. این شرکت آمریکایی که کار خود را از سال ۱۹۷۷ آغاز کرده یکی از بزرگ‌ترین شرکت‌های فعال در زمینه مدیریت پایگاه داده‌ها و نرم‌افزارهای مربوط به آن است.

همان‌طور که هفته پیش در گزارش نمایشگاه جیتکس (صفحه ۵ کلیک) خواندید، این رویداد در شهر دبی برگزار شد و نمایندگان ایران نیز حضور پررنگی داشتند. به نظر می‌رسد ماحصل حضور در جیتکس و مذاکره با شرکت‌های بزرگ فناوری، سفر قریب‌الوقوع مدیران ارشد شرکت اوراکل به ایران باشد.

نتایج مذاکرات اوراکل با مدیران ایرانی در حاشیه این نمایش باعث شده تا این شرکت که در حال گسترش فعالیت تجاری خود در خاورمیانه

پوست‌اندازی ویندوز ۱۰

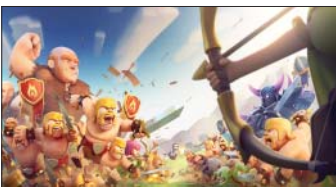


شرکت مایکروسافت که با امیدواری‌های بسیار ویندوز ۱۰ را به‌عنوان جدیدترین نسخه ویندوز روانه بازار کرده است، به‌تازگی گفته ماه آینده

به‌روزرسانی جدیدی برای این سیستم‌عامل عرضه خواهد کرد. نکته جالب در مورد آخرین به‌روزرسانی این است که مایکروسافت چندان تمایلی برای ارائه به‌روزرسانی‌های نزدیک به هم و متوالی ندارد، هرچند با توجه به این ادعا که ویندوز ۱۰ قرار است بهترین سیستم‌عامل این شرکت در زمان خود باشد، به نظر می‌رسد ردموندی‌ها تغییراتی در روند همیشگی خود داده‌اند. این به‌روزرسانی که برای رفع باگ‌های ویندوز ۱۰ و بهینه‌سازی رابط کاربری عرضه خواهد شد، در عملکرد ویندوز نیز بهبود ایجاد می‌کند. از این پس یک ستون جدید در منوی شروع ویندوز ۱۰ اضافه خواهد شد و کاربران می‌توانند از نوارهای عنوان رنگی برای برنامه‌های دستکاپ که کاربردی شبیه تگ‌های مکاواس دارد استفاده کنند. همچنین دستیار صوتی ویندوز یعنی کورتانا نیز از این پس امکان ارسال پیام را خواهد داشت.

خانه‌های نو برای «کلش» بازها

شهر هلسنکی فنلاند، میزبان یکی از بزرگ‌ترین گردهمایی طرفداران بازی کلش آو کلنز است. شرکت فنلاندی سوپرسل که یکی از پردرآمدترین شرکت‌های بازی‌سازی محسوب می‌شود، با برگزاری مراسم ClashCon ده‌ها طرفدار و کاربر این بازی را از سراسر جهان دور خود جمع کرده و یک مسابقه بین تیم‌هایی از سوئد، فنلاند، چین، کره و ژاپن راه انداخته است، اما مهم‌ترین خبر این روزهای کلش‌بازها به نتایج مسابقات مربوط نمی‌شود، بلکه در حاشیه این نمایشگاه شرکت سوپرسل سرانجام به صورت رسمی اعلام کرد که تاون هال لول ۱۱ این بازی در راه خواهد بود. همچنین این شرکت قصد دارد در این به‌روزرسانی از یک ساختمان دفاعی جدید و همچنین



یک سرباز دیگر نیز رونمایی کند. سوپرسل که فراخوان حضور در مراسم ClashCon را از چند ماه قبل از طریق بازی کلش آو کلنز اطلاع‌رسانی کرده بود، اکنون میزبان ۱۲۰۰ بازیکن، از ۳۹ کشور دنیا است که خود را به هلسنکی رسانده‌اند تا در بزرگ‌ترین رویداد تاریخ Clash of Clans شرکت کنند.

شیائومی به سرزمین یانکی‌ها وارد می‌شود

شرکت چینی شیائومی که در یک سال اخیر پای ثابت حرف و حدیث‌های بازار تلفن همراه به‌ویژه در بازار آسیاست، به‌تازگی شایعه حضورش در بازار ایالات متحده نیز به گوش می‌رسد. مدیر شیائومی، بین لاین نیز احتمال ورود به بازار ایالات متحده و عرضه محصولاتشان به این کشور را به‌صورت رسمی اعلام کرده است. این موضوع می‌تواند زنگ خطر بزرگی برای شرکت‌های تولیدکننده تلفن همراه باشد؛ زیرا شیائومی

نشان داده توانایی تصاحب بازار بزرگی مانند چین را دارد و توانسته این بازار را از زیر سایه سامسونگ خارج کند. همچنین شرکت شیائومی که پیش از این بیشتر در زمینه تلفن همراه فعالیت کرده بود، با معرفی شاخه‌ای از محصولات جدید مانند اسکوتر Ninebot و تلویزیون Mi TV 3 اثبات کرد تمایل زیادی برای گسترش بازار خود دارد.





طرح سلامت الکترونیک ایران؛ جنینی ۲۰ ساله

محمدعلی پورخصالیان

واقعیت‌ها

در سند مربوط به این طرح از اهداف اجرای برنامه سلامت الکترونیک یا هر نام دیگری که به آن داده شده به یکپارچه‌سازی اطلاعات سلامت شهروندان، ارتقای کیفیت خدمات بهداشتی و درمانی، توزیع عادلانه منابع سلامت، بهینه‌سازی مصرف منابع سلامت و اصلاح مدیریت نظام سلامت کشور مبتنی بر اطلاعات صحیح، دقیق و با قابلیت دسترسی سریع، تسریع و تسهیل تولید و مدیریت دانش پزشکی و زیستی، کمک به توسعه پزشکی مبتنی بر شواهد، کاهش عوارض ناشی از اشتباهات پرسنل پزشکی، کاهش هزینه‌های خدمات بهداشتی درمانی، افزایش امنیت اطلاعات سلامت، نقش نظارت در نظام سلامت، بهبود کیفیت آموزش پزشکی، ارائه خدمات نوین الکترونیکی و بهینه‌سازی کسب و کار نظام سلامت کشور اشاره شده است. اما آیا این اهداف در گرو اجرای سلامت الکترونیک در کشور است؟

پاسخ را می‌توان در هر بیمارستان طرف قرارداد با شرکت‌های بیمه یافت. شرکت‌های بیمه که از نیروهای محرک عزم دولت برای پیاده‌سازی این طرح به حساب می‌آیند، کاهش هزینه را به هر قیمتی پیگیری می‌کنند اما بیمارستان‌های طرف قرارداد شرکت‌های بیمه، همه در صحنه صف‌های طولانی و چادرهای همراهان بیماران که از شهرستان‌های دور و نزدیک برای درمان بیمار خود به شهرهای بزرگ آمده‌اند، با هم اشتراک دارند.

محروریت در حوزه خدمات پزشکی در سطح وسیع وجود دارد و فقدان عدالت با نبود پراکندگی متناسب مراکز خدمات پزشکی در شهرها خودنمایی می‌کند. اضافه شدن سامانه‌های الکترونیک که نیازمند ساماندهی موارد گوناگونی از جمله تجمیع بیمه‌ها، یکی کردن کارت پرونده الکترونیک سلامت با کارت ملی یا به صورت جداگانه، ساماندهی تولی‌گری امضای دیجیتال و اعمال آن در کشور، امنیت اطلاعات پرونده پزشکی دیجیتال، ساماندهی داده‌های بزرگ (Big Data)، فراهم کردن زیرساخت‌های کارآمد ارتباطی، ارتقای ضریب نفوذ اینترنت، انتخاب نحوه دسترسی با استفاده از اینترنت یا اینترنت یا شبکه ملی اطلاعات، سواد دیجیتال جامعه پزشکان، سواد دیجیتال مردم، تجهیزات سخت‌افزاری مورد نیاز برای دسترسی و ورود اطلاعات به پرونده سلامت الکترونیک، به‌روزرسانی استانداردها، وضع و به‌روزرسانی قوانین و مقررات... است، نمی‌تواند معجزه کرده و اهداف مورد نظر در پیاده‌سازی طرح سلامت الکترونیک را محقق کند.

هر چند آزما‌پیشگاه‌های تشخیص پزشکی اولین مراکزی بودند که در ایران از رایانه استفاده کردند، اما صحبت از پرونده الکترونیک سلامت از اواسط دهه ۷۰ در وزارت بهداشت آغاز شد. سال ۱۳۷۴ رایانه در اداره‌ها، بانک‌ها و بیمارستان‌ها به‌عنوان ابزاری کمکی به‌کار گرفته می‌شد و اینترنت با شرایط خاص و به‌طور محدود در کشور وجود داشت. اکنون درست ۲۰ سال از مطرح شدن این طرح در وزارت بهداشت می‌گذرد و هنوز این طرح عملیاتی نشده است. در این ۲۰ سال فناوری اطلاعات و ارتباطات چند تحول بزرگ را پشت سر گذاشته و در هر دوره مسئولان امر در نهادهای متولی خبر از اجرایی شدن این طرح تا یک یا دو سال آینده یا تا پایان فلان برنامه پنج‌ساله داده‌اند.

۲ دهه انتظار

در طول این دو دهه (۱۳۷۴ تا ۱۳۹۴) مسئولان امر در گفته‌هایشان برخلاف وعده‌های مختلف برای اجرای کامل طرح، یا هیچ دلیلی را برای اجرا نشدن آن نیاوردند یا اگر هم در مورد دلایل عملیاتی نشدن این طرح در رسانه‌ها صحبتی کرده‌اند، از دلایل ناملموسی چون اعمال سلیقه و برخورد شخصی برخی از مسئولان یا آماده نبودن زیرساخت گفته‌اند. این دلایل آن قدر کلی است که کسی نمی‌تواند برداشت مشخصی از آن داشته باشد. در نوشته‌های مختلف از این طرح با عنوان‌هایی مانند سلامت الکترونیک، پرونده الکترونیک سلامت، پزشکی از دور و... نامبرده شده است، اما به راستی «سلامت الکترونیک» چیست؟ آیا سلامت الکترونیک و پرونده الکترونیک سلامت و پزشکی از دور یکی هستند؟ با توجه به اجرای متفاوت طرح‌هایی از این دست در کشورهای مختلف، آیا آنچه در کشور ما اجرا خواهد شد یک خدمت است یا یک زیرساخت یا ترکیبی از زیرساختی که خدمت‌رسانی را تسهیل می‌کند؟

با این که «سلامت الکترونیک» در متون تخصصی قوانین و مقررات، سیاست‌گذاری‌ها و در گفته‌های بسیاری آورده شده، اما واقعیت این است که تعریف واضحی از این واژه وجود ندارد و غیر از کارشناسان دو حوزه درگیر یعنی پزشکان و متخصصان فناوری اطلاعات و ارتباطات، این واژه برای عموم مردم ملموس نیست. دلیل این امر هم می‌تواند در تعریف‌ها و تعبیرهای مختلف در مورد این واژه میان خود اهل فن و در متون فارسی و دیگر زبان‌ها باشد؛ زیرا این واژه فراتر از مرزهای ما نیز با تعریف‌ها و تعبیرهای مختلفی مواجه بوده است. پیشوند «الکترونیک» در زبان انگلیسی که در زبان فارسی پسوند واژه سلامت می‌شود، باید در واقعیت به بالا رفتن عینی و عملی کیفیت در خدمت‌رسانی در حوزه سلامت منجر شود. یکی از اهداف سلامت الکترونیک، افزایش اثربخشی مراقبت‌های بهداشتی و در نتیجه کاهش هزینه‌هاست که این کار با بالا بردن کیفیت و تقویت ارتباطات بین موسسه‌های مراقبت بهداشتی حاصل می‌شود. «پرونده الکترونیک سلامت» فایلی دیجیتال است که حاوی اطلاعات بیمار و سابقه او در امور درمانی، مراجعه به پزشک، آزمایش‌ها و نسخه‌های اوست. «دور پزشکی» یا پزشکی از راه دور به استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات برای مراقبت سلامت، خدمات پزشکی و حمایت از بیمار یا امدادشوند در زمانی که فاصله‌ای بین دو گروه پزشکی و گیرنده خدمات پزشکی وجود داشته باشد، گفته می‌شود.



درمان و آموزش پزشکی در حوزه فناوری اطلاعات در سال گذشته بوده است. در خبر دیگری که آن هم سال ۱۳۹۴ منتشر شده، آمده است: «تا آذر سال ۱۳۹۳ حدود ده هزار نقطه در کل کشور از سطح خانه‌های بهداشت تا سطح مراکز فوق تخصصی به «شبکه ملی سلامت» مجهز شده است. پرونده الکترونیک سلامت نیز تا همین تاریخ در ۲۶ استان راه‌اندازی شده و ظرف دو سال گذشته ۹ میلیون و ۵۰۰ هزار پرونده الکترونیک تشکیل شده است و آن‌طور که از سوی وزارت بهداشت وعده داده شده قرار است تا پایان بهار، استان‌های باقی‌مانده نیز به سامانه‌ها متصل شوند.» به این ترتیب معلوم نیست تعداد پرونده‌های الکترونیکی سلامت ۲۰۰ هزار است یا چهار و نیم میلیون یا نه و نیم میلیون.

با نگاهی گذرا به اخبار منتشر شده درباره طرح سلامت الکترونیک، آمار و ارقام و سایت‌های فعال مربوط به این حوزه می‌توان دریافت هنوز راهی طولانی تا پیاده‌سازی کامل این طرح مانده است

پیشرفت کار عنوان کرده است. مثلاً براساس خبری که مرداد ۹۴ منتشر شده و به گفته مدیر یکی از شرکت‌هایی که در زمینه پزشکی از راه دور فعالیت می‌کند در آن سال ۲۰۰ هزار نفر دارای پرونده سلامت الکترونیک برای بهره‌گیری از خدمات پزشکی از راه دور بودند و این رقم تا پایان سال ۹۴ از مرز ۳۲۰ هزار نفر خواهد گذشت.

طبق خبر دیگری در تیر ۱۳۹۴ آخرین اقدامات وزارت بهداشت در این زمینه نشان می‌دهد حدود ۵۷ هزار نقطه بهداشتی و درمانی در سطح کشور وجود دارد که بر اساس برنامه پنجم توسعه، حدود ۲۷ هزار نقطه باید به «شبکه ملی سلامت» مجهز شوند، اما آخرین اقدامات این وزارتخانه در این حوزه نشان می‌دهد تشکیل ۴/۵ میلیون پرونده الکترونیک سلامت، مهم‌ترین اقدام وزارت بهداشت،

در وب چه می‌گذرد

این تنها دو نمونه از ایرادهای این سایت است. در سایت دیگری که مربوط به حوزه آموزش پزشکی در پروژه مرتبط با سلامت الکترونیک است به آرشویی از مطالب که در سال‌های ۹۱ و ۹۲ بارگذاری شده برمی‌خوریم. سایتی که نشان می‌دهد از آن سال تاکنون به‌روزرسانی نشده است. سایت دیگری که در این حوزه وجود دارد مربوط به انجمن صنفی مرتبط با حوزه سلامت الکترونیک است. تنها بخش‌های فعال این سایت بخش‌های مربوط به عضوگیری و پرداخت پول برای شرکت در جلسات آموزشی و کنفرانس‌های برگزار شده از سوی این انجمن است.

آیا این سایت‌ها نمی‌تواند مصداقی از بدسلیقگی در اجرای این طرح باشد. وقتی نمی‌توان سایتی را که با یک اپراتور به‌روزرسانی می‌شود به روز نگه‌داشت، وقتی محتوای سایت انجمنی صنفی در این حوزه تنها به چند خبر و تعدادی فرم آنلاین عضویت و تبلیغ برگزاری دوره‌های آموزشی بسنده می‌کند، وقتی صفحه‌های خالی و پیغام‌های خطا در این سایت‌ها وجود دارد، چگونه باید انتظار داشت آنچه حاصل خواهد شد، مانند همین سایت‌ها پر خطا و بی‌کاربرد نباشد؟

نگاهی به چند سایت مرتبط با این حوزه نتایج جالبی را نشان می‌دهد. تعدادی سایت رسمی برای این پروژه و تعداد دیگری سایت که مربوط به بخش خصوصی فعال در این زمینه و انجمن‌های صنفی مرتبط با حوزه سلامت الکترونیک هستند، وجود دارد. یکی از سایت‌های اصلی این حوزه که مهم‌ترین آنها نیز است، نکات جالبی دارد. در اولین نگاه، آدرس اینترنتی این سایت جلب توجه می‌کند:

behdasht.gov.ir/index.aspx?siteid=101&siteid=101&pageid=20351

این آدرس اینترنتی نه تنها راحت نیست، بلکه تعداد زیادی علائم و اعداد دارد و برای دسترسی به آن یا باید عیناً آدرس را داشته باشیم یا نام سامانه پرونده الکترونیک سلامت را در موتور جست‌وجو دنبال کنیم. مورد بعدی وقتی ظهور می‌کند که بخواهیم از بخش‌های مختلف سایت دیدن کنیم که با کلیک بر یکی از بخش‌ها به نام فایل‌های آموزشی به پیغام خطایی به بزرگی یک صفحه نمایش ۱۵ اینچی بر می‌خوریم.



رمز گشایی از خرید و فروش «لایک» و «فالوئر»



جیب خالی، لایک عالی



مآده گیوه چین

فالوئر بیشتر، مشروعیست بیشتر

تعداد فالوئرهای بعضی از اکانت‌های اینستاگرام تعجب‌برانگیز است. این شبکه اجتماعی که با افول فیسبوک روزهای اوج خود را سپری می‌کند، پر است از اکانت‌هایی که بیش از چند میلیون فالوئر دارند اعدادی که حتی در صفحات مربوط به سلبریتی‌ها هم نادر است. اما این فالوئرها چه کسانی هستند و چرا ترغیب شده‌اند یک صفحه معمولی را فالو کنند؟

یکی از فروشندگان لایک و فالوئر در گفت‌وگو با کلیک می‌گوید: «خریداران ما قشرهای مختلفی هستند، اما بیشتر آنها با صفحات تجاری دارند که در آن محصولی را می‌فروشند و تبلیغ می‌کنند یا جزو افراد مشهور (مانند بازیگران، خوانندگان، ورزشکاران و...) هستند. عده‌ای دیگر نیز یک صفحه رسمی برای اطلاع‌رسانی (در حوزه‌های مختلف) راه انداخته‌اند و می‌خواهند هر چه سریع‌تر دیده شوند. تعدادی افراد معمولی هم فقط دنبال جلب توجه هستند.»

خریدارها می‌توانند فالوئرهای خود را از میان اکانت‌های واقعی یا تقلبی (فیک) انتخاب کنند. مشخص است اکانت‌های واقعی قیمت بیشتری دارند. اکانت‌ها دو دسته هستند؛ خارجی و ایرانی که ایرانی‌ها قیمت بیشتری دارند. برای مثال هر ۵۰۰۰ فالوئر خارجی حدود ۸۰ هزار تومان قیمت دارد، در حالی که خرید همین تعداد فالوئر ایرانی ۴۲۹ هزار تومان تمام می‌شود.

نکته دیگری که بر قیمت تاثیر می‌گذارد، تعداد فالوئری است که می‌خرید. مثلا خرید صد فالوئر ایرانی ۱۵ هزار تومان و خرید ۲۵۰۰ فالوئر ۲۳۰ هزار تومان خرج دارد. به این ترتیب هر چه تعداد فالوئر درخواستی شما بیشتر باشد، قیمت هر فالوئر نیز کمتر می‌شود.

اگر تعداد فالوئرهایی که خریده‌اید کمتر از ۳۰ یا ۴۰ هزار نفر باشد معمولاً به سرعت و در چند ساعت این تعداد به فالوئرهای شما اضافه می‌شود، اما اگر تعداد خرید شما بالا باشد گاهی باید چند روز دندان روی جگر بگذارید.

فالوئرهای تقلبی

دلالت این بازار با هک و کد نویسی، اکانت‌های تقلبی زیادی می‌سازند. فالوئرهای تقلبی وجود خارجی ندارند، بنابراین تنها دلیل خرید آنها بالا بردن تعداد فالوئرهای شماست. افرادی که بابت خرید فالوئرهای تقلبی پول می‌پردازند، معتقدند هرچند این فالوئرها وجود ندارند که مشتری واقعی آنها شوند، ولی داشتن فالوئرهای زیاد باعث جذب دیگران به صفحات آنها شده و به عبارتی

بازار گرمی محسوب می‌شود.

یکی از خریداران فالوئرهای تقلبی به کلیک می‌گوید: «می‌خواستم از اکانت رومانیایی کنم، ولی صفحه خالی که فقط فرصت کرده بودم چند عکس در آن بگذارم بدون فالوئر، وجه خوبی نداشت. بنابراین تصمیم گرفتم با کمی هزینه تعداد فالوئرهایم را افزایش دهم تا کسبوکارم موجه به نظر بیاید. این کار را برای رونق کارم انجام دادم.» او درباره این‌که آیا از این کار خود راضی است و آیا صفحه‌اش رونق یافته می‌گوید: «فکر می‌کنم صبر کردن و به دست آوردن فالوئر و لایک واقعی از طریق خدمات‌رسانی خوب و فعالیت منظم و اصولی در شبکه‌های اجتماعی بهتر باشد. هرچند در کوتاه‌مدت به هدفم که افزایش فالوئر بود رسیدم، ولی فکر نمی‌کنم هیچ کدام از آنها به مشتریان و مخاطبان واقعی من تبدیل شده باشند.»



توجه به حرفه‌ای بودن یا نبودن و اهمیت صفحه‌ای که مدیریت آن به آنها سپرده می‌شود، دستمزدهای متفاوتی دریافت می‌کنند.

خرید و فروش صفحات

عده‌ای از کاربران شبکه‌های اجتماعی می‌خواهند راه صد ساله را یکشنبه طی کنند. این کاربران معمولاً سراغ خرید یک اکانت آماده می‌روند که تعداد زیادی فالوئر دارد. به نظر کارشناسان بازاریابی، این کار توجیهی ندارد و بهتر است صاحبان کالاها و خدمات یک صفحه شخصی را از ابتدا راه‌اندازی کرده و آن را به یک ارزش تجاری تبدیل کنند، زیرا هر کسبوکاری مخاطبان خاص خودش را دارد. به عنوان مثال صفحه‌ای که پیش از این به فروش آنلاین پوشاک برندهای ترک اختصاص داشته، حتی اگر تعداد زیادی فالوئر داشته باشد با تبدیل شدن به یک کاربری متفاوت دیگر، مخاطبان خود را از دست می‌دهد.

شات کردن عکس و صفحه

کسبوکارها مدت‌هاست از شبکه‌های اجتماعی برای رسیدن به اهداف خود استفاده می‌کنند و امروزه اینستاگرام بیش از هر شبکه اجتماعی میزبان کسبوکارهای کوچک است. حضور کسبوکارهای بزرگ (برندها) که تقریباً برای همه شناخته شده هستند در شبکه‌های اجتماعی نه برای فروش آنلاین و تبلیغات، بلکه برای اطلاع‌رسانی و ارتباط با مشتریان است. در حالی که کسبوکارهای کوچک و خانگی با هدفی متفاوت وارد شبکه‌های اجتماعی می‌شوند. این کسبوکارها نیاز به معرفی، تبلیغ و دیده شدن دارند تا بتوانند محصولات یا خدمات خود را از طریق شبکه‌های اجتماعی به صورت آنلاین بفروشند یا فروش حضوری خود را افزایش دهند. با یک مثال مساله شفاف‌تر می‌شود؛ برندی مانند آدیداس با رونامه‌ای مانند روتیز آن قدر شناخته شده هستند که حضورشان در شبکه‌های اجتماعی برای تبلیغ و افزایش فروش نیست. در حالی که یک مزون آنلاین برای فروش اجناس خود به فالوئرهای زیاد و تبلیغات نیاز دارد. به همین دلیل هم ممکن است عکسی که یکی از این مزون‌ها در اینستاگرام به اشتراک می‌گذارد از عکسی که آدیداس گذاشته لایک بیشتری بخورد.

در این میان یک گروه سوم هم وجود دارد. این گروه سوم، اکانت‌هایی هستند که در آنها محتوای سرگرم‌کننده (مانند اخبار سلبریتی‌ها) و گاهی آموزشی (مانند نکاتی برای ورزش کردن در خانه) به اشتراک گذاشته می‌شود. این گروه هم نیاز به دیده شدن دارد.

با توجه به این‌که کسبوکارهای کوچک و اکانت‌های گروه سوم یک هدف دارند، برای رسیدن به آن هدف در کنار هم قرار می‌گیرند. معمولاً این صفحات یکدیگر را تبلیغ می‌کنند. به تبلیغ یک عکس یا صفحه در صفحه‌ای دیگر در اینستاگرام به اصطلاح شات کردن عکس یا صفحه گفته می‌شود. شات کردن عکس یا صفحه نیز با توجه به پرترفدار بودن صفحه تبلیغ‌کننده قیمت‌های متفاوتی دارد که می‌تواند بین ۸۰ هزار تا یک میلیون تومان باشد.

بعضی برای پرترفدار کردن صفحه خود هر کاری از جمله شایعه درست کردن یا منتشر کردن عکس‌های خصوصی افراد مشهور و دیگر کاربران می‌کنند تا بتوانند با شات کردن عکس یا صفحات دیگران درآمد کسب کنند. گاهی نیز این معامله در ازای شات کردن متقابل صورت می‌گیرد که اهالی اینستاگرام به آن تبادل می‌گویند.

در شبکه‌های اجتماعی غرق شده‌ایم و آن قدر در اعماق این اقیانوس فریبنده فرو رفته‌ایم که از دوستان مجازی خود طلب لایک (پسندیدن) و فالوئر (دنبال‌کننده) می‌کنیم. روزانه بارها اکانت‌های خود را در شبکه‌های اجتماعی بالا و پایین می‌کنیم، آن هم نه برای اطلاع از خبرها و احوال دوستان بلکه تنها برای مطمئن شدن از این‌که از جانب دیگران تایید شده‌ایم و پست یا عکس ما را دیگران هم پسندیده‌اند. اهمیت این دیگران تا جایی پیش رفته که بسیاری از ما به دیگران غیر واقعی هم راضی شده‌ایم و حاضریم در ازای پرداخت پول، تعدادی اکانت جعلی، ما را در شبکه‌های اجتماعی مانند اینستاگرام فالو کرده و پست‌های ما را لایک کنند. عده‌ای هم به دلایلی مانند رونق دادن به اکانت‌های تجاری خود دنبال لایک، فالوئر و حتی کامنت هستند. به هر حال این تقاضا باعث به وجود آمدن بازار تازه‌ای برای فروش لایک و فالوئر شده؛ بازاری که این روزها حساسی گرم است.

پیدایش مشاغل جدید

نگاه اقتصادی به فضای مجازی، بازاری برای خرید و فروش لایک و فالوئر راه انداخته و حتی مشاغل برای مدیریت صفحات مجازی به‌عنوان «ادمین» به‌وجود آمده است. صاحبان کسب و کارها و برندهای تجاری وقتی فعالیتشان در دنیای مجازی رونق می‌گیرد، معمولاً فرصت نمی‌کنند خودشان همه کارها را به‌عهده بگیرند. به همین دلیل هم سراغ نیروی اضافه‌ای می‌روند تا شبکه‌های اجتماعی آنها را مدیریت کنند.

هرچند در دنیا این کار به تخصص و شناخت رسانه نیاز دارد و چنین شغلی جا افتاده است، ولی در ایران معمولاً این فعالیت به افراد بی‌کار که شناخت خاصی هم از شبکه‌های اجتماعی ندارند با حقوقی حداقلی داده می‌شود.

یک ادمین حرفه‌ای، ادبیات هر شبکه اجتماعی را می‌شناسد و به‌درستی در همان فضا برای جذب مخاطب حرکت می‌کند. چنین فردی استراتژی خاصی برای فعالیت‌های خود تعریف می‌کند و تمام وقتش به مدیریت اکانت‌ها در شبکه‌های اجتماعی و آشنایی با مخاطبان می‌گذرد. در حالی که یک ادمین معمولی فقط روزی دو ساعت یا کمتر برای این کار وقت می‌گذارد. مشخص است ادمین‌ها با

امنیت از دست رفته

وقتی کسانی را که نمی‌شناسیم به صفحه خود در شبکه‌های اجتماعی راه می‌دهیم، صفحه‌ای را که پیش از این متعلق به دیگری بوده است می‌خریم و... امنیت خود را در فضای مجازی به خطر انداخته‌ایم. فروشندگان لایک و فالوئر می‌توانند با تصاحب نام کاربری و رمز عبور افراد، صفحات آنها را در اختیار بگیرند و از آن برای هر هدفی استفاده کنند. پس هیچ‌گاه رمز خود را به پنهان خرید فالوئر و لایک در اختیار دیگران قرار ندهید. با جست‌وجو در گوگل به سرعت نرم‌افزارهایی را پیدا می‌کنید که به کاربران کمک می‌کنند تا فالوئر و لایک بیشتری داشته باشند. این

نرم‌افزارهای ایرانی هیچ‌کدام روی فروشگاه‌های رسمی مانند گوگل‌پلی و اپ‌استور قرار ندارند؛ زیرا قرار گرفتن در این فروشگاه‌ها به رعایت استانداردها و ضوابطی نیاز دارد که در این نرم‌افزارها دیده نمی‌شود. بنابراین اپلیکیشن‌های خرید و فروش لایک و فالوئر ممکن است از امنیت پایینی برخوردار بوده یا حتی متعلق به هکرها باشند. در میان این اپ‌ها آنهایی قابل اطمینان هستند که برای لاگین کردن (ورود) شما را به صفحه رسمی اینستاگرام (instagram.com) هدایت می‌کنند. پس باید به URL صفحه‌ای که در آن لاگین می‌کنید، دقت کنید.



فناوری ارتباط زیر پوستی

با قرار دادن یک تراشه در زیر پوست می توان دستگاه های هوشمند را هک کرد

در اتاق ببرند. همچنین دیگر نیازی به بیرون آوردن کارت اعتباری یا پول نقد برای پرداخت هزینه ناهار در غذاخوری شرکت نخواهد بود و این تراشه خودش این کار را انجام می دهد. همه این اقدامات سبب می شود دیگر نیازی به حمل چند کارت و کلید نباشد و روند فعالیت در محل کار برای کارکنان ساده تر شود، اما این اقدام هم می تواند دردسرهایی داشته باشد.

نگرانی از نقض حریم خصوصی

اقدام شرکت سوئدی سبب شد عده ای با آن مخالفت کنند. مخالفان استفاده از تراشه زیر پوستی بر این باورند که این فناوری سبب می شود حریم خصوصی کارمندان نقض شده و بسیاری از اطلاعاتی که تا پیش از این به نوعی محرمانه می ماند در دسترس مدیران قرار بگیرد. برای نمونه این که کارمند در ماه چقدر برای ناهار صرف کرده یا اطلاعاتی از این قبیل، دیگر خصوصی نخواهد ماند. به همین دلیل برخی گروه ها به کارگیری این فناوری را نقض حریم خصوصی و آزادی فرد در محل کار می دانند. به هر حال، تراشه های زیر پوستی می توانند در آینده نزدیک کاربردهای زیادی داشته باشند و با آشنایی با مشکلات احتمالی ناشی از آنها شاید بتوان از جنبه های مثبت آن استفاده بیشتری کرد.



خبری دنیا شد. ماجرا از این قرار بود که این شرکت برنامه ای برای قرار دادن یک تراشه NFC در زیر پوست دست کارمندان را آغاز کرده است. این تراشه که تعدادی اطلاعات در مورد صاحب خود دارد، می تواند کاربردهای گوناگونی داشته باشد. برای نمونه دیگر لازم نیست کارمندان برای ورود به اتاق های خود، کلیدی همراه داشته باشند؛ کافی است دست خود را نزدیک دستگاه

می گیرد، یک سیگنال به آن ارسال می شود و کاربر مشاهده می کند پیامی در گوشی او پدیدار شده و از او می خواهد لینکی را باز کند. اگر کاربر در این تله بیفتد و پاسخ مثبتی به پیام بدهد، این لینک یک فایل آلوده را روی گوشی نصب می کند و به این ترتیب گوشی به یک رایانه که در جایی دیگر قرار دارد مرتبط می شود آن گاه گوشی هک می شود و کاربر این رایانه می تواند از داده های داخل گوشی استفاده کند.

البته شاید شما هم جزو کسانی باشید که هر لینکی را باز نمی کنید و به پیامی این چنینی به دیده تردید می نگرید، اما این هکرها بر این باورند که می توان پیام مذکور را به شکلی قانع کننده تر ارائه کرد. برای نمونه آن را در قالب یک پیام برای آپدیت و حتی پیغام مربوط به یکی از نرم افزارهای بازی موجود روی گوشی به مخاطب فرستاد. در این صورت احتمال افتادن مخاطب در دام هکرها به شدت افزایش می یابد.

روی دیگر سکه

شاید تصور کنید فناوری NFC بیش از داشتن مزایا، موجب بروز دردسرهایی برای ما خواهد شد، اما احتمالاً برای این قضاوت زود است. بی تردید از هر فناوری می توان در زمینه مثبت یا منفی استفاده کرد، ولی جنبه مثبت استفاده از NFC آن هم به شکل زیر پوستی به چه شکل خواهد بود؟ شاید شرکت سوئدی «پیسستر» را بتوان در این زمینه پیشگام دانست. این شرکت دانش بنیان مستقر در استکهلم که ۷۰۰ کارمند دارد، چند ماه پیش سوژه رسانه های

صالح سپهری فر

سال ۱۹۹۸، یک دانشمند انگلیسی به نام کوین وارویک تراشه های دیجیتال را زیر پوست خود قرار داد. او طی ۹ روزی که این تراشه را همراه داشت می توانست کارهای متعددی نظیر باز کردن درها و روشن کردن لامپ های دفتر خود را انجام دهد. این فناوری شگفت انگیز مورد استفاده توسط وارویک، چیزی جز یک تراشه RFID نبود، اما شاید آن روزها کسی فکر نمی کرد بتوان با این فناوری، دستگاه های هوشمند اطراف را هک کرد.

هک تلفن همراه با تراشه زیر پوستی

ست واهل از جمله افرادی است که تراشه ای را زیر پوست دست خود دارد. او که در یک شرکت دانش بنیان به نام «ای.بی.ای وایرلس» مشغول کار است، در واقع یک بیهوکر است. بیهوکر کسی است که به کمک فناوری های گوناگون بر برخی محدودیت های بدن انسان چیره شده و توانایی هایی فراطبیعی به دست می آورد. تراشه ای که در زیر پوست دست واهل وجود دارد، آینده ای نه چندان روشن برای امنیت دستگاه های دیجیتالی در آینده را به ما نشان می دهد. او چند ماه پیش در کنفرانسی درباره موضوع امنیت دیجیتال، توانست با کمک همین تراشه، گوشی هوشمند دوست خود را هک کند. البته هدف از این کار، خرابکاری و سوءاستفاده نبود بلکه نشان دادن این موضوع بود که تلفن های هوشمند فعلی بسیار آسیب پذیر هستند.

تراشه ای کوچک با قابلیت های زیاد

این تراشه از نوع RFID است و می تواند حجم اندکی از اطلاعات را در خود نگه داشته و با دستگاه های دیجیتال اطراف خود ارتباط برقرار کند. اما چگونه یک تراشه زیر پوست می تواند یک تلفن هوشمند را هک کند؟ تراشه RFID به یک آنتن ویژه NFC مجهز است. واژه NFC مخفف عبارت «ارتباطات میدان نزدیک» است. فناوری NFC امروزه در بسیاری از مدل های جدیدتر تلفن هوشمند تولید شده توسط شرکت های معتبر وجود دارد. آنتن تراشه موجود در زیر پوست امواجی رادیویی تولید کرده و با دستگاه هوشمند مجاور ارتباط برقرار می کند. البته هیچ لزومی ندارد این دستگاه هوشمند فقط یک تلفن هوشمند باشد، هر وسیله مجهز به این فناوری (نظیر تلویزیون) هم می تواند باشد. وقتی واهل گوشی دوستش را در دست

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE

در جستجوی شگفتی

این یک PC است

Windows 10 Ready

ASUS VivoPC

ASUS VivoPC
Chic yet powerful mini PC

ارتباطات سریع و پایدار
برقراری ارتباط سه برابر سریع تر با رابطه بیسیم داخلی 802.11ac

صدایی بی نظیر
بندگوهای یکپارچه SonicMaster برای صدایی فوق العاده

طراحی یا دسترسی آسان
ارتقا آسان حافظه و هارد دیسک

VivoPC VM60

CPU
Intel Core i5-3337U Processor
or Intel Core i3-3217U Processor

VivoPC VM42

CPU
Intel Celeron 2957U Processor

VivoPC VC60

CPU
Intel Core i5-321M Processor
or Intel Core i3-3110M Processor

برای اطلاعات بیشتر: تریبایت ۰۲۱-۶۶۴۷۶۶۴۷

یک تهدید امنیتی جدی

اجرای آزمایشی هک یک گوشی از طریق تراشه زیر پوستی، تنها یک نمونه از آینده ای است که می تواند بر اساس استفاده از تراشه های مختلف متصل به بدن یا درون آن روی دهد. همچنین پیامدهای این مساله می تواند به مراتب فراتر از هک شدن یک تلفن همراه باشد. برای نمونه، سامانه های پرداخت با کارت های اعتباری، سامانه های پرداخت همراه نظیر «پل پی» یا «گوگل والت»، کارت های کلید ویژه هتل یا مکان های نیازمند امنیت بالا و حتی برخی تجهیزات پزشکی امروزه از سامانه NFC برای ارتباط با هم استفاده می کنند. برای این که کسی با یکی از این تراشه ها بتواند کنترل این تجهیزات را در دست گیرد، کافی است در فاصله ای نزدیک از آنها بایستد و آنگاه باید منتظر پیامدهای هول انگیزی از فعالیت های خرابکارانه باشیم.

ربات‌های جاروبرقی چگونه بوجود آمدند؟

خانه‌های آینده در تسخیر جاروبات‌ها

محمود صادقی

بعضی‌ها خانه‌شان را هر هفته تمیز می‌کنند، عده‌ای وقتی مهمان دارند به تکاپو می‌افتند، خانه‌تکانی عید هم که جای خود را دارد. جارو کردن یکی از اموری است که برای تمیز کردن خانه انجام می‌دهیم و قطعاً نمی‌توان از جذابیت جاروبرقی الکترونیکی کوچکی که بدون دخالت انسان، خودش زمین را تمیز می‌کند، چشم پوشید. همین امر سبب راه یافتن جاروبات‌ها (ربات‌های جاروبرقی) به خانه‌ها و رونق بازار آنها شده است.



دارد که این امواج به سرعت به آن بازگردند. وقتی ربات به لبه یک پله برسد، برگشتی از این امواج در کار نخواهد بود و به این صورت رومبا می‌فهمد باید مسیرش را تغییر دهد تا از پله پایین نیفتد.

وقتی رومبا به جسمی برخورد می‌کند، حسگرهای اشیا که در پشت سپر جلویی آن تعبیه شده، فعال می‌شود تا برخورد ثبت شود. سپس، ربات به صورت تناوبی حرکت بازگشت، چرخش و رفت را تا جایی انجام می‌دهد که به مسیر باز برسد. البته رومبا حسگری هم در قسمت راست آن برای تشخیص دیوار دارد که به ربات اجازه می‌دهد در کنار دیوار یا اشیا دیگری مانند مبلمان حرکت کرده و تمیز کند بدون آن‌که به آنها برخورد کند. این قابلیت عملاً پایه الگوریتم تعیین مسیر تمیز کردن این ربات به حساب می‌آید. با این حال، با توجه به آنچه در عمل دیده شده است، به نظر می‌رسد عامل تعیین کننده اتمام کار تمیز کردن یک اتاق، نه مسیر طی شده، بلکه زمان است؛ یعنی ربات به اندازه همان زمان تخمینی در آغاز کار، عمل جارو کردن را انجام می‌دهد و انتظار دارد با توجه به محاسبات، در پایان آن، تمام سطح کف پوشش داده شده باشد. اما پاسخ این که آیا واقعا در عمل این اتفاق می‌افتد یا خیر، همیشه مثبت نیست.

ابزارهای رومبا

یکی از ابزارهای جانبی رومبا، خود - شارژر است که همراه آن به فروش می‌رسد. با داشتن این ابزار، دیگر نیازی به شارژ رومبا به صورت دستی نیست؛ بلکه زمانی که شارژر ربات به حداقل برسد، به کمک سیگنال‌های مادون قرمز میان خود و شارژر روی دیوار، مکان آن را پیدا کرده و برای شارژ به سمت آن می‌شتابد. بعضی از مدل‌ها، پس از شارژ شدن، دوباره به محل قبلی برمی‌گردند و ادامه کار را پی می‌گیرند.

اگر چه داشتن یک ربات گرد بامزه به خودی خود جالب است، اما وظیفه اصلی این ربات‌ها، جارو کردن است. سیستم تمیز کردن رومبا سه بخش دارد:

دو برس: یک برس چرخشی در کنار آن که از بدنه کمی بیرون زده است تا به نفاذی که به زیر دستگاه نمی‌رسند، دسترسی داشته باشد. این برس گرد و خاک را از کنار دیوارها و... به سمت قسمت مکنده دستگاه هدایت می‌کند. یک برس ثابت در قسمت مخالف که مانع خروج گرد و خاک از قسمت زیرین دستگاه می‌شود.

قسمت جمع کننده گرد و خاک: این قسمت با استفاده از دو برس، گرد و خاک را جمع و وارد مخزن می‌کند.

سیستم مکنده: با حرکت ربات، آشغال‌ها را به داخل مخزن مکش هدایت می‌کند.

در کنار این سیستم، رومبا می‌تواند تا حدودی مدل جارو کردن انسان را نیز تقلید کند. ما وقتی متوجه می‌شویم نقطه‌ای کثیف‌تر از جاهای دیگر است، آن را چند بار جارو می‌کشیم. رومبا شبیه همین عمل را به کمک حسگرهای گرد و خاکی که در زیر خود دارد انجام می‌دهد. یعنی وقتی این حسگرها تشخیص می‌دهند این قسمت کثیف‌تر است، ربات حرکتش را در آن محل تکرار می‌کند.

اما مهم‌ترین قسمت یک ربات جاروبرقی، سیستم مسیریابی آن است که دقت حسگرهای آن، اصلی‌ترین عامل تفاوت قیمت میان مدل‌های مختلف نیز به‌شمار می‌آید. ربات رومبا از سیستم AWARE که از سوی خود شرکت iRobot توسعه یافته، برای تصمیم‌گیری در حرکت بهره می‌گیرد. سیستم AWARE از چند حسگر تشکیل شده است که اطلاعات محیط را دریافت کرده و به میکروپروسسور ربات می‌فرستد تا حرکت‌های آن بر این اساس تعیین شود.

به گفته شرکت سازنده، این سیستم می‌تواند خود را با ورودی‌های جدید محیطی تا ۶۷ بار در ثانیه تطبیق دهد.

این ربات چطور مسیر یابی می‌کند؟

پس از این که شما دکمه clean روی آن را می‌زنید، اولین کاری که رومبا انجام می‌دهد، محاسبه اندازه اتاق است. البته نحوه انجام این عمل چندان به صورت واضح توسط شرکت iRobot توضیح داده نشده است، اما به نظر می‌رسد این کارکرد با استفاده از محاسبه زمان رفت و برگشت سیگنال‌های مادون قرمز میان دستگاه دیوارها صورت پذیرد. پس از مشخص شدن اندازه اتاق، ربات می‌داند چه مقدار زمان برای تمیز کردن آن نیاز دارد.

هنگام تمیز کردن، رومبا مراقب پله‌ها (یا هر تغییر ارتفاع دیگری) است و این قابلیت را مدیون چهار حسگر مادون قرمز قسمت جلوی آن است. این حسگرها که با نام cliff sensors شناخته می‌شود، به‌طور مدام در حال فرستادن امواج مادون قرمز هستند و رومبا انتظار

مشترک است، شکل ظاهری آنهاست که جمع و جور و کوچک طراحی می‌شوند تا بتوانند به راحتی به زیر مبلمان خانه حرکت کنند و به نفاذی دسترسی داشته باشند که در حالت عادی نمی‌توان آنها را جارو کرد. با وجود این، حتی خود تولیدکنندگان این ربات‌ها هم معتقدند نمی‌توان آنها را جایگزینی برای جاروبرقی‌های عادی دانست و فقط به عنوان مکملی برای آن در نظر گرفته می‌شوند.

مدل پایه ربات جاروبرقی رومبا که مشهورترین برند ربات جاروبرقی، حداقل در بازار آمریکاست، به صورت استوانه‌ای شکل با قطر ۳۳ سانتی‌متر و ارتفاع

۹ سانتی‌متر طراحی شده که از دو بخش بدنه اصلی و مخزن ضایعات قابل انفصال تشکیل شده است. انرژی این جاروبرقی از یک باتری شارژی NiMH با ظرفیت سه آمپر ساعت (تقریباً به اندازه باتری‌های گوشی‌های جدید) تامین می‌شود. این ربات به هفت ساعت زمان برای شارژ کامل نیاز دارد که البته در مدل‌های جدیدتر این زمان به سه ساعت کاهش یافته است. رومبا با این شارژ کامل می‌تواند دو ساعت اتاق‌های شما را جارو کند؛

بنابراین تقریباً بعد از تمیز کردن دو اتاق با اندازه متوسط خسته می‌شود و به شارژ نیاز پیدا می‌کند. دیگر مدل‌های ربات‌های جاروبرقی، در کارکرد اصلی بسیار شبیه رومبا عمل می‌کنند و تمایز میان آنها بیشتر در امکانات اضافه مانند قابلیت تمیز کردن، تصفیه هوا یا قابلیت کنترل از راه دور است.

انتظار می‌رود در سال‌های آینده ربات‌های خانگی با قابلیت‌هایی چون اتصال به اینترنت یا پخش موسیقی هنگام جارو کردن کامل تر شوند



پیدایش و تاریخچه

اولین ربات تمیزکننده از سوی شرکت الکترولوکس در سال ۱۹۹۷ تولید و به بازار عرضه شد. عرضه این ربات که Trilobite نام داشت آن زمان نویدی برای آینده‌ای رباتیک در خانه بود، اما از آن سال تا ۲۰۰۲، هیچ کدام از ربات‌های جاروبرقی تولید شده نتوانستند توجه مشتریان را برای خرید جلب کنند. حتی شرکت انگلیسی دایسون که مخترع جاروبرقی به‌شمار می‌آید، شانس خود را سال ۲۰۰۱ با معرفی مدل DC06 امتحان کرد که به دلیل قیمت بالای آن، هرگز روی بازار را به خود ندید.

سال ۲۰۰۲ شرکت آمریکایی iRobot (که ارتباطی به شرکت اپل ندارد) یک ربات جاروبرقی با نام Roomba با تولید محدود به بازار ارائه کرد. این محصول به سرعت مورد استقبال مصرف‌کنندگان قرار گرفت و همان سال ۵۰ هزار عدد از آن به فروش رفت. به دنبال این موفقیت، فروشگاه‌های بزرگ در آمریکا شروع به عرضه این ربات جاروبرقی مشهور کردند.

پس از آن شرکت‌های دیگر هم سراغ تولید انواع مختلف ربات جاروبرقی رفتند؛ مانند شرکت کانادایی bObsweep که

مدلی را با قابلیت همزمان جارو و تمیز کردن کف معرفی کرد، یا شرکت‌هایی مثل ال‌جی و سامسونگ که شروع به عرضه ربات جاروبرقی‌هایی با امکانات و قابلیت‌های متنوع برای عقب نماندن از این بازار جدید کردند. اما با وجود حضور تمام این شرکت‌ها و مدل‌های گوناگون ارائه شده، هنوز شرکت iRobot و محصول Roomba آن در فناوری و جلب مشتریان حرف اول را می‌زند.

مشخصات

امروزه، ربات‌های جاروبرقی پیشرفت زیادی نسبت به مدل‌های اولیه داشته و انواع بسیاری پیدا کرده‌اند. با برندهای مختلف و قیمت‌هایی از ۵۰ تا بیش از هزار دلار؛ اما چیزی که تقریباً میان تمام آنها

آینده ربات‌های جاروبرقی

با توجه به روند پیشرفت‌های سال‌های اخیر می‌توان پیش‌بینی کرد این ربات‌ها بیشتر به سمت کامل‌تر شدن پیش می‌روند تا دقیق‌تر شدن. البته شکی در روند بهبود دقت حسگرها یا الگوریتم‌های این جاروبات‌ها نیست؛ اما با توجه به امکانات مدل‌های گران‌تر به نظر می‌رسد گرایش شرکت‌ها به ساخت ربات‌های خانگی کامل‌تر با قابلیت‌هایی چون اتصال به اینترنت یا حتی پخش موسیقی هنگام جارو کردن باشد.



در جست و جوی هویت گمشده

بازی ایرانی در آستانه انتشار توانسته توجه جهانیان را جلب کند

رامین فتوت

یک تیم مستقل بازی سازی کوچک در ایران، مورا اندرا ساخته، اما هنوز عرضه نشده توجه‌های جهانی را به خود جلب کرده است؛ از رسانه‌های خارجی گرفته تا نویسندگان شهیر ژاپنی، مورا کامی از آن تعریف و تمجید کرده‌اند. این بازی غیر از ماهیت قابل تقدیرش در دنیای گیم، از چند جهت حائز اهمیت است. نخست این که با رعایت استانداردها و متریک‌های بین‌المللی در ایران ساخته شده است. نکته دیگر این که بازی و تیم سازنده‌اش مورد حمایت هیچ نهاد و سازمانی قرار نگرفته‌اند و بازی کاملاً مستقل از ابتدا تا انتها تولید شده است. سوم این که اعضای تیم بدون سرمایه‌گذار و دستمزد روی چنین پروژه‌ای چند سال کار کرده‌اند و اکنون به مرحله‌ای رسیده‌اند که در حال جذب سرمایه هستند که این موارد دقیقاً خصوصیات یک استارت‌آپ است.



بازی در پیش داشتند. سهند توضیح می‌دهد که به فکر سایت‌های جمع‌آوری اعانه خارجی می‌افتند و اگر این کار را نکرده بودند همه زحماتشان هدر می‌رفت. «متأسفانه ما به دلیل کمبود نیروی انسانی، تبلیغات خاصی برای بازی‌مان انجام ندادیم و این بزرگ‌ترین عامل برای شکست یک بازی در بازار خارجی است. کیک‌استارتر را قرار بود خیلی وقت پیش راه‌اندازی کنیم که به دلیل نداشتن حساب در خارج کشور دست نگه داشته بودیم، اما می‌دانستیم تنها روشی که می‌تواند با کمترین هزینه و زمان به عنوان تبلیغات عمل کند همین راه‌اندازی کمپین در کیک‌استارتر است.» بازی روی کیک‌استارتر می‌رود و برخلاف تصورشان کمتر از دو هفته رقمی بیش از رقمی که به عنوان هدف تعیین کرده‌اند یعنی ۱۸ هزار دلار کانادا از کمک‌های مردمی جمع می‌شود. با این رقم مورا اندرا دومین بازی ایرانی است که در کیک‌استارتر به توفیق جذب سرمایه می‌رسد.

کار که به اینجا می‌رسد، نویسنده کتاب‌هایی که از داستان هایش الهام گرفته‌اند، خبر ساخت مورا اندرا را روی صفحه فیسبوک خود به اشتراک می‌گذارد و سروصدای زیادی به پا می‌شود. سهند می‌گوید همین امر باعث شد ناگهان توجه وبسایت‌های بازی زیادی، حتی سایت‌های ادبی و هنری به آن جلب شود و طرفداران ادبیات نیز به حامیان مالی پروژه پیوندند.

پس از معرفی بازی در کیک‌استارتر و توصیه مورا کامی، تعداد زیادی کاربر اینترنت از گیمرها گرفته تا آدم‌های عادی از سراسر نقاط جهان به سهند و اعضای تیم ایمیل می‌زنند و برای کمک اعلام آمادگی می‌کنند. سهند می‌گوید: «واقعاً پیشنهاد می‌کنم بازی‌سازان ایرانی از کیک‌استارتر غافل نشوند. افراد بسیاری در آن محیط وجود دارند که بدون چشمداشت به شما کمک می‌کنند تا شناخته شوید و حسادت و رقابت ناسالم چیزی است که شاید هیچ‌گاه به چشم‌تان نیاید. در این سه هفته دوستان زیادی از کشورهای مختلف پیدا کردم و بسیاری از آنها در زمینه‌های مختلف پیشنهادها خوب یا قول همکاری و کمک برای این پروژه یا دیگر پروژه‌ها را داده‌اند. متأسفانه تصور نمی‌کنم در آینده‌های نزدیک وبسایت‌های ایرانی مشابه که البته چند موردشان راه‌اندازی شده‌اند، با استقبال روبه‌رو شوند چون اعتماد به فرد غریبه چیزی است که روزه‌روز در حال کمرنگ‌تر شدن است.»

سهند در پاسخ به این پرسش‌ها که با توجه به این موفقیت آیا قصد ترک ایران را ندارند جواب منفی می‌دهد و می‌گوید دوست دارد در ایران کار کند، اما همچنان بازی‌هایی برای بازار خارج بسازد و در این مساله منافاتی نمی‌بیند. او همچنین برنامه‌شان برای ساخت بازی‌های دیگر و انتشار مورا اندرا برای پلتفرم iOS می‌گوید، هر چند با خنده این گونه حرفش را تمام می‌کند که هنوز هم مک ندارد.

پروژه‌های بسیار بلندپروازانه‌ای را برای خودشان ترسیم می‌کنند و می‌خواهند در اولین یا دومین تجربه با غول‌های بازی‌سازی خارجی رقابت کنند، سرمایه نیز بیشتر به سمت این گونه بازی‌ها سرازیر می‌شود، در صورتی که نه در داخل فروش مناسبی دارند و نه در کشورهای دیگر عرضه می‌شوند. البته خود من عقیده دارم بهتر است بازی‌های ویدئویی بدون کمک هزینه‌های دولتی ساخته شود تا هم بازی‌سازها قدر پول را بیشتر بدانند و هم تلاش کنند بعدها از آن درآمدی داشته باشند.»

نام ایده: بازی مورا اندرا (Memoranda)
سایت: bitbyterz.com



سهند سعیدی، موسس بازی مورا اندرا

سهند ۲۵ سال دارد و کارشناسی ارشدش را در رشته مهندسی معن با گرایش مکانیک سنگ از دانشگاه تربیت مدرس گرفته است. او به عنوان موسس بازی، سناریو نویسی و طراحی را به عهده داشته و بازی کردن، ادبیات و موسیقی اوقات فراغتش را پر می‌کند.

سهند در رابطه با هزینه‌ای که صرف ساخت مورا اندرا کرده‌اند، می‌گوید: «گرچه چهار سال کار بدون حقوق را در نظر بگیریم، هزینه‌ای که برای بازی شده کمتر از ۳۰ میلیون تومان است. البته این شانس ما بود که اعضای تیم هیچ‌کدام اولویت‌شان برای همکاری مساله مالی نبود و ابتدا موفقیت و اتمام پروژه را مدنظر داشتند.»

حمایت خارجی بیشتر از داخلی

پروژه تا حدود ۹۰ درصد پیشرفت می‌کند و بازی به روزهای انتشار نزدیک می‌شود اما همچنان صداگذاری و موسیقی آن جای کار دارد. در ضمن تازه متوجه می‌شوند باید برای بازی بازاریابی و تبلیغات کنند. با توجه به این که هدفشان را هم از همان ابتدا بازار خارج از ایران تعیین کرده‌اند راه بسیار سخت‌تری برای معرفی

قرار بود گرافیک بازی را کار کند قبل از شروع جدی کار به کشوری دیگر مهاجرت می‌کند، ولی خوشبختانه گرافیست دیگری پیدا می‌کنند. بجز گرافیست جدید در حالی که تا پیش از این تجربه بازی‌سازی ندارد به قدری است که تنها با چند خط تعریف سهند کاراکترها را می‌سازد. سهند در رابطه با طراحی بازی از این خاطره یاد می‌کند که یک بار همین‌طور کاراکتر مورد نظرش را برای گرافیست شرح داده، اما کاراکتر مورد نظر شبیه مهران غفوریان شده و مجبور شده‌اند به کل تغییرش بدهند. بعد از حدود دو سال دوست برنامه‌نویس نیز از تیم جدا می‌شود و مجبور می‌شوند کار را با موتور بازی‌سازی دیگری - موتور گیم میکر - از نو شروع کنند. بعضی از این رفتارها باعث تاخیرهای طولانی در کار می‌شود و کار به جایی می‌رسد که دوستانشان برای خنده، حالی از بازی می‌پرسند و دیگر آمیدی به جدی بودن کار ندارند.

مورا اندرا، یک استارت‌آپ واقعی

کلید ساخت بازی می‌خورد و بدون این که سرمایه‌گذاری جذب کنند یا کمکی دریافت شود بازی را می‌سازند. سهند می‌گوید: «این بازی را کاملاً با هزینه شخصی پیش برده‌ایم، چون از ابتدا هدفمان بازار خارجی بود نمی‌خواستیم وارد مراحل اداری برای دریافت کمک هزینه بشویم؛ سبک بازی ما نیز طوری است که در داخل کشور علاقه‌مندان خیلی زیادی ندارد و مطمئناً سرمایه‌گذارها تمایل چندانی برای پرداخت هزینه‌های آن نداشتند. در حقیقت، آزادی عمل را به سرمایه اولیه بیشتر ترجیح دادیم. متأسفانه بسیاری از بازی‌سازهای ما

همه چیز از یک کتاب شروع شد
تابستان سال ۹۰ بود که سهند و دو نفر از دوستانش اتفاقی تصمیم گرفتند یک بازی کوچک موبایلی بسازند. بدون این که هیچ تجربه‌ای از این کار داشته باشند. ایده‌های زیادی را مطرح کردند، اما چون هیچ‌کدام Mac نداشتند و برای ساخت بازی برای iOS به آن نیاز بود، نظرشان را به کل عوض کردند و سراغ سبک مورد علاقه‌شان یعنی ادونچر دوبعدی رفتند.

درست در بجه‌ای که به داستان بازی فکر می‌کردند، سهند و یکی از دوستانش در حال خواندن کتابی مشترک بودند. «آن موقع مورا کامی نویسنده خیلی مشهوری در دنیا بود، اما کتاب‌های کمی از او در ایران ترجمه شده بود. یک روز درباره کتابی که داشتیم از او می‌خواندم با دوستم صحبت کردم که متوجه شدیم هر دو داریم یک کتاب می‌خوانیم. کسانی که کتاب‌های این نویسنده ژاپنی را خوانده باشند با فضای خیالی نزدیک به واقعیت این نویسنده آشنا هستند. جذابیت داستان باعث شد به شوخی بگویم این کتاب به درد بازی می‌خورد.» این شوخی خیلی سریع جدی می‌شود و از چند داستان کوتاه مورا کامی کمک می‌گیرند تا سناریوی بازی را بنویسند. سهند در این باره می‌گوید همراه دو نفر از دوستانم کار را شروع کردیم، اما نفرات دیگر همچون گرافیست و برنامه‌نویس خیلی اتفاقی به تیم‌مان اضافه شد.

کاراکتری که شبیه مهران غفوریان شد

طراحی بازی را شروع می‌کنند، اما دوستی که

داستان بازی چیست؟

مورا اندرا (Memoranda) در لغت به معنای یادداشت برای یادآوری انجام کاری است که چندان هم با داستان بازی بیگانه نیست. داستان بازی این است که شخصیت‌های آن دچار نوعی فراموشی شده‌اند که با یادداشت گذاشتن هم برطرف نمی‌شود. این شخصیت‌ها نام و هویتشان را از دست داده‌اند؛ برای مثال شخصیت پرنده این بازی خوی حیوانی‌اش را از دست داده و کتوشلوار تنش می‌کند. بازی در محیطی شبیه روستاهای اروپایی نقل می‌شود و بازیکن باید کاری کند تا این شخصیت‌ها به کمک دیگران خود گمشده‌شان را پیدا کنند. داستان بازی الهام گرفته از ادبیات معاصر است و در سبک دوبعدی اشاره و کلیک برای مک و پی‌سی عرضه خواهد شد. این بازی در پنجمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران توانسته غزال زرین بهترین بازی ماجراجویی را کسب کند.

نظر تان در مورد این ایده چیست؟

کلیک حرف‌های شما را به گوش تیم مورا اندرا می‌رساند. شاید در آینده‌ها چندان دور یکی از اعضای این تیم شدید. ما را از شنیدن داستان تلاش خودمحرورم‌نکنید، کلیک منتظر شماست.

شماره پیامک: ۳۰۰۰۰۱۱۲۲۶
Click@jamejonline.ir

دور دنیا با ۸۰ تصمیم

سلامت ارباب و خرید و فروش آیتم‌های متنوع در بازارهای مختلف عمل کنند. انواع و اقسام محتواها و پایان‌های مخفی برای بازی خلق شده که بعضی از آنها را تا به حال فقط چهار بازیکن دیده‌اند! الهام از سبک استیم‌پانک نیز در بازی هویداست و می‌توان مواردی مانند وسایط نقلیه هوشمند، هاور کرافت، زیردریایی و حتی شهرهایی را دید که روی چهار پای مکانیکی حرکت می‌کنند. در کل فضای ۸۰ روز پیوند تاریخ حقیقی و فضای علمی-تخیلی است و این فضای افسانه‌ای و اتفاقات غیرقابل پیش‌بینی‌اش بازیکن را مدام مشتاق اتفاقات غیرعادی بعدی نگه می‌دارد.

چالش اصلی پیش روی بازیکنان، انتخاب سریع‌ترین و مناسب‌ترین مسیر در طول دنیاست، پیش از آن که مهلت ۸۰ روزه به پایان برسد. سیستم‌های گیم‌پلی با کفایتی هرچه تمام‌تر در کاخ روایی بازی حل شده‌اند. سفر و اقامت در هتل‌ها هزینه دارد، بنابراین مدیریت اموال لازم است. در عین حال اگر سفرتان بیش از حد مشقت‌بار باشد، سلامت فاگ تحت‌الشعاع قرار گرفته و روی تصمیمات بعدی اثرگذار خواهد بود. مصائب وارد شده بر پاسپارو نیز کم نیست؛ ممکن است جیبستان را بزنند، به

«دور دنیا در ۸۰ روز» می‌خوانیم فردی به نام فیلیوس فاگ با دوستان خود در باشگاه،

80 Days

پلتفرم
iOS, Android, Windows, OS X
ناشر
Inkle
سازنده
Inkle
سبک
داستان تعاملی
امتیاز
۹/۱۰

سر مبلغ ۲۰ هزار پوند شرط می‌بندد که دور دنیا را طی ۸۰ روز یا کمتر ببیند. بازیکنان در این گیم در لباس پاسپارو، خدمتکار فاگ ظاهر شده و سرنوشت این سفر را رقم می‌زنند. پس از ترک لندن، به قطار زیرزمینی به مقصد پاریس سوار می‌شوید و انتخاب مسیرهای بعدی به‌عهده بازیکنان است. هر شهر و سفر محتوای روایی خاص خود را دارد. برای بازی حدود ۵۰۰ هزار کلمه محتوا نوشته شده که بنا به تخمین سازندگان، در هر بار اتمام بازی، بازیکن حدود ۳ درصد از این محتوا را می‌بیند. بازیکنان در نقش خدمتکار فاگ، باید به وظایفی مانند مدیریت وقت و زمان، حفظ

سیاوش شهبازی

بازی «۸۰ روز» باز هم به ما یادآور می‌شود ستون اصلی هر بنای فرهنگی و هنری، فکر و قلم است. این بازی سال گذشته برای پلتفرم‌های اندروید و آی‌اواس به بازار آمد و توانست افتخارهای زیادی را نصیب خود کند. این بازی در حالی به عنوان یکی از «بهترین رمان‌های سال ۲۰۱۴» توسط روزنامه تلگراف لقب گرفت که رمان نیست، اما عنوان بهترین بازی سال ۲۰۱۴ توسط تایم و همچنین دریافت جایزه اتحادیه نویسندگان انگلستان توسط نویسندگان اصلی بازی، مگ جایانف کم نیست. به اینها چهار نامزدی در بافتا (جشنواره آکادمی هنرهای سینمایی و تلویزیونی بریتانیا) در زمینه‌های بهترین بازی بریتانیایی، بهترین داستان، بهترین بازی تلفن همراه، بهترین خلاقیت در تولید گیم و همچنین سه نامزدی در جشنواره بازی‌های مستقل (IGF) سال ۲۰۱۴ برای برتری در طراحی، برتری در روایت و همچنین شاخه جایزه بزرگ را اضافه کنید تا به بزرگی این بازی به ظاهر کوچک پی ببرید.

۸۰ روز یک اقتباس آزاد از رمان معروف و محبوب نویسنده بزرگ سبک علمی-تخیلی، ژول ورن است. در کتاب

حذف امکان دانلود درایورهای انویدیا از سایت

طبق اعلام شرکت انویدیا، از چندی دیگر امکان دانلود درایورهای کارت گرافیک‌های این شرکت (جی فورس) از طریق سایت شرکت مهیا نخواهد بود و به‌روزرسانی این درایورها فقط از طریق نصب و اجرای نرم‌افزار GeForce Experience ممکن خواهد بود. نمایندگان شرکت مدعی هستند علت این کار، اقبال جی فورس اکسپرینس و کاهش استقبال مخاطبان از دانلود درایورها از طریق سایت انویدیاست. این در حالی است که انویدیا می‌خواهد پروژه جی فورس اکسپرینس را تقویت کرده و امکاناتی مانند استریمینگ قوی‌تر و دسترسی پیش از موعد را به آن بیفزاید. برخی کارشناسان معتقدند دلیل تصمیم انویدیا همین بوده تا همه مخاطبان خود را زیر یک چتر جمع کند.

سایه کالوسوس به PC می‌آید



تحت انحصار سونی و پلی‌استیشن بوده و دیدن آن روی پلتفرم PC محال است، اما عنوانی برای رایانه‌های شخصی در دست ساخت است که از بسیاری جهات به آن بازی شبیه است؛ عنوانی که از زمان اعلام وجودش، حسایی دهان گیرها را آب انداخته است. در این بازی برخلاف سایه کالوسوس که بیشتر در فضایی سرسبز جریان داشت، شخصیت اصلی در سرزمینی برفی به مصاف هیولاهای غول‌پیکر می‌رود. تیم سازنده بازی، No Matter از سه نفر تشکیل شده، با این حال اولین ویدیوی تبلیغاتی از این بازی، نشان از خبری سازندگان دارد.

فسخ کیک استار تو Allison Road

پروژه سایلنت هیلز در کمال ناباوری خیلی زود کنسل شد و به تاریخ پیوست. اما همان حضور یک سال و اندکی دومی کوتاه بازی که با نام PT منتشر شده بود، هم توانست شهادتی بر کارگردانی خوب در القای حس وحشت باشد، هم بسیاری را ترغیب و تشویق کند تا خود دست به کار شده و یک PT دیگر بسازند. Lilith Ltd. یکی از تیم‌هایی بود که خیزش کرد تا عنوانی به نام Allison Road را براساس دومی PT بسازد. آنها جذب سرمایه را از کیک استار تو آغاز کرده و با ۹ روز زمان تا پایان مهلت، ۱۴۶ هزار از ۲۵۰ هزار دلار لازم را جذب کرده بودند که به فسخ کیک استار تو اقدام کردند تا قراردادی با Team 17 منعقد کنند. Team 17 را بیشتر با فرنچایز Worms یا همان کرم‌های جنگجوی خودمان می‌شناسند. Lilith Ltd. همکاری با Team 17 را فرصتی مغتنم برای تولید این بازی، بدون اجبار محدودیت‌های خلاقانه دانسته است. قطعا کار این تیم مستقل نمی‌تواند با تیم روایی کوچیما و دل تورو رقابت کند، اما بعید نیست یک اثر به یاد ماندنی از دل این تلاش بیرون بیاید.

گفت‌وگو با خالق یک بازی عجیب که مرگ در آن پایان بازی است

گیم اور یعنی واقعا گیم اور! مدار آپسیلون (Upsilon Circuit) جزو بازی‌های خیرسازی است که طی یکسال گذشته توجه بسیاری را به خود معطوف کرده است. این بازی یک تفاوتی خاص با دیگر عناوین موجود دارد؛ اگر در این بازی بمیرید، دیگر بازگشتی نخواهید داشت. محتوای غیرمعمول و هنجارشکن این بازی باعث شده سایت N4G سراغ خالق این بازی، کالوین گوئل رفته و با او به مصاحبه بنشینند. نتیجه این گفت‌وگو بسیار خواندنی و حاوی نکات ارزشمند است.



کار تیمی چقدر

دو تیم برای رسیدن به رقابت می‌کنند؟ دوستی با هم تیمی شدن با هم تیمی شدن با هم تیمی شدن با هم

● به نظر می‌آید قصد دارید با این بازی فضایی مشابه دورهمی‌های خانوادگی فراهم کنید. درست است؟

ناگوار آنجانی، به شکایات رسیدگی کرده و مشکل را در چارچوب مشخص بازی رفع می‌کنیم.

مدار آپسیلون به عنوان اثری که نیمه بازی، نیمه برنامه تلویزیونی تلقی می‌شود، توجه زیادی به خود جلب کرده است. می‌شود از منبع الهام خود در ساخت و پرداخت این عنوان بگوئید؟

بخش زیادی از انگیزه خود را مدیون بازی قبلی‌مان، افسانه دخمه هستیم. آن بازی هم کمی ساختارشکن بود و از طرفی مساله «مرگ دائمی» در بازی‌های مولتی‌پلیر و ایجاد ساختاری واقعگرا برای ارتباط مردم با یکدیگر در فضای آنلاین نیز ذهنم را درگیر کرده بود. دوست داشتم فضایی را ببینم که مردم در همان لحظه دیدار به جان هم نیفتاده و درگیر نشوند. در واقعیت نمی‌توان کسی را کشت و باز زنده کرد، به همین دلیل از درگیری اجتناب می‌کنیم. در ظاهر کلید این امر «مرگ دائمی» بود، اما نمی‌شود مردم را به تجربه یکباره وادار کرد. قطعا مردم راهی برای دور زدنش پیدا می‌کردند. بعد از اتمام افسانه دخمه، به تماشای تعداد زیادی از استریم‌های زنده نشستیم و آنجا ایده‌مان تکمیل شد. خواستیم اثری بسازیم که حتی غیربازیکنان هم به تماشایش بنشینند. جایی که بازیکنان فقط یکبار فرصت زندگی داشته باشند و به عواقب تصمیمات خود فکر کنند.

این یکبار یعنی واقعا یکبار؟ اگر مسائل بیرونی مانند قطع برق مانع شد چه؟

قطعا یکبار! اما قطعا در صورت پیشامدهای



بازی هفته

نیروی سیاه بازی گرده



وارد توفان پاییزی صنعت گیم شده‌ایم. کمریندها را ببندید که این هفته بازی‌های سریع و خشنی وارد بازار می‌شود. این هفته قسمت سوم از سری Black Ops از مجموعه Call of Duty به بازار می‌آید. کسانی که دنبال کننده این فرنچایز بلاک باستر هستند، می‌دانند سری بلک آپس از نظر داستان، دست بالاتر را نسبت به دیگر آی‌بی‌های این مجموعه دارد و قطعاً برای انتشار این نسخه لحظه‌شماری می‌کنند. داستان این نسخه ۴۰ سال پس از بلک آپس ۲ و سال ۲۰۶۵ رخ می‌دهد. حتی اگر داستان هم برایتان مهم نباشد، چه کسی می‌تواند از مَد زامبی‌ها بگذرد؟ این بازی برای ویندوز مایکروسافت، پلی استیشن ۴ و ایکس‌باکس وان منتشر شده و یک ماه بعد نسخه‌ای از آن برای دو کنسول PS3 و X360 به بازار می‌آید که فاقد بخش داستانی خواهد بود.

احترافی دیگر

این هفته بیست و یکمین عنوان مرجع در مجموعه Need for Speed به بازار می‌آید؛ بیست و یکمین عنوانی که قرار است بازآفرینی این مجموعه هم باشد. در این نسخه سیستم دستکاری خودروها (اسپورت کردن) را بهبود داده و عنصری موسوم به «دوربین تعقیب» را به آن افزوده‌اند که خودروها را سر پیچ‌ها، به‌ویژه در حین دریافت دنبال می‌کند. نسخه پلی استیشن ۴ و ایکس باکس وان این بازی در این هفته منتشر شده و عرضه نسخه ویندوز به نیمه اول ۲۰۱۶ موکول خواهد شد.

کلید شهر



ANNO یکی از محبوب‌ترین بازی‌ها در زمینه شهرسازی و اقتصاد است که تا به حال چند قسمت از آن منتشر شده است. این هفته رایانه‌های شخصی میزبان جدیدترین قسمت از این بازی، موسوم به ANNO 2205 هستند. همچنان که از نامش برمی‌آید، این بازی در آینده رخ می‌دهد و بازیکنان قادرند که ماه را کلنیزه کرده و در آن ساخت و ساز کنند. این دومین قسمت (با احتساب ANNO 2070) است که به جای محتوای تاریخی به دامنه علمی-تخیلی پا می‌گذارد.

دیگر عناوین

کسانی که تاکنون بازی Lords of the Fallen را تجربه نکرده‌اند، دست بچنانند که این هفته نسخه Complete Edition آن، برای PC و کنسول‌های نسل هشتم منتشر شده است.

و گاهی شاد و پرسرور. همه چیز بستگی به این دارد که کدام مسیر را برگزینید و کدام تصمیم را بهتر بدانید. نحوه پرداختن این بازی به مسائلی مانند نژادپرستی و استعمارگری، بسیار هوشمندانه‌تر از بسیاری بازی‌های مشابه است. هر سفر مثل رودی سرریز و متلاطم از شور و ماجراست. انشعاب‌های فراوان داستان که نام این بازی را به عنوان یکی از ممتازترین نمونه‌های روایت انشعابی سر زبان‌ها انداخته است، ارزش تکرار بی‌نظیری به آن بخشیده است. هر بار که زمین را دور می‌زنید، تعدادی وقایع و ماجراهای جدید رخ می‌دهد و شما را به تکرار مجدد بازی ترغیب می‌کند. از طرفی رابط کاربری آن، چنان ساده و دست‌یافتنی کار شده که حتی غریبه‌ترین افراد با بازی‌های ویدئویی نیز می‌توانند با آن ارتباط برقرار کنند. با این حال تصور نکنید با یک بازی ساده طرف هستید. اتمام بازی در زمان مشخص شده یک چالش حقیقی است.

ستاره حقیقی ۸۰ روز پاسپارتو است، نه فاگ. همراه شدن با او در این سفر پرمشقت و حرارت، کسب دیدگاه‌های جدید و چشیدن طعم ماجراهای جذاب، لذتی وصف‌ناپذیر دارد. تحریر قدرتمند و هنرمندانه مگ جایانف، به تک‌تک لحظات استثنایی این بازی، خواه پراحساس، خواه پرحسرت و وحشت، جان بخشیده است. در تمام طول ۸۰ روز، بازیکن در فکر این است قدم بعدی یا مقصد بعدی، چه داستانی برایش در آستین خواهد داشت.

● شما و آلکس بازی‌سازی را تجربه یاد گرفته‌اید. درست است؟ زندگی مشترک یک زوج خلاق چه حس و حالی دارد؟

بهرتر از این نمی‌شود. آلکس بهترین دوست من است و همکاری با او بهترین لذت ممکن. در یک دهه‌ای که از ازدواجمان می‌گذرد حسابی در تعامل باهم خیره شده‌ایم. بدون ترس از سرکوب، ایده‌هایمان را به اشتراک می‌گذاریم و بدون حس کدورت آنها را نقد می‌کنیم. به نظرم همین، یک جریان خلاقانه کاوشگرانه برای ما ساخته که به آثاری مثل مدار آپسیلون ختم می‌شود.

● چه توصیه‌ای برای بازی‌سازان آینده دارید؟

اول این که فقط درس و دانشگاه نیست، باید کار و تلاش کنند. دوم بدانند این حرفه اصلاً ساده نیست. بارها زمین خواهند خورد. حتی بعد از موفقیت هم خیلی‌ها از بازیسازان منتفر خواهند بود و از ابراز تنفر هم ابا نخواهند داشت؛ آن هم نسبت به چیزی که این همه وقت صرفش کرده‌اند. اگر آدم منطقی باشید، توصیه مرا گوش کرده و به روال عادی زندگی‌تان بازخواهید گشت؛ اگر هم مثل ما مجنون هستید و باید به مراد دلتان برسید، پس با همدیگر هم‌نظریم. موفق باشید!

سوم هر چیزی که دم دستتان رسید، نسازید. چیزی بسازید که پول دربیورد. زیاد به این مقوله فکر کنید. به آن رنگ و لعاب بدهید تا توجه مردم را جلب کند.



بسیاری از موارد شگفت‌انگیز پیش‌رو سکوت می‌کند؛ درست مانند افراد مبادی آداب انگلیسی، اما همان فاگ گاهی در شرایط پرخطر، به تکاپو افتاده و احساسات خود را نمایان می‌کند. ۸۰ روز پستی و بلندی‌های زیادی دارد؛ گاهی سخت است و شرور، گاهی محزون

خاطره‌های خوش را با شما همراه خواهد کرد. جزئیات و ریزه‌کاری‌های روایی بازی فوق‌العاده است. به خصوصیات تک‌تک شخصیت‌های غیراصلی بازی نیز توجه شده است. برای مثال فاگ در طول بازی توجه خاصی به مسائل نداشته و در مقابل

همه جور بازخوردی داشته‌ایم. از این خوشحالیم که کسی بی‌اعتنا نبوده است. کسانی بودند که به شدت از این بازی انتقاد کرده و آن را خیانت به تمام اصول بازی‌سازی دانسته‌اند. فقط امیدوارم کم‌بفهمند شالوده این بازی بر پاشنه هشت بازیکن نمی‌چرخد، بلکه رکن اصلی آن را تماشاگران تشکیل می‌دهند. فعلاً بیشتر پاسخ‌ها مثبت بوده است.

● شنیده‌ام مدتی با همسران در خانه‌ای درختی زندگی و کار می‌کردید. می‌شود از تجربه ساخت بازی در یک خانه چوبی و گذران زندگی با نیروی خورشید بگوئید؟

خب معرکه بود. از سر جاده باید نیم ساعت تا آنجا پیاده می‌رفتیم. راه ماشین‌رو نداشت. خودم همه مصالح را بردم آنجا. آن مدت در زمین‌های جیمی منتزل ساکن بودیم. او در پارکینگ هواپیمایش ربات می‌ساخت. اینترنت بیسیم داشتیم، اما از آب چشمه مصرف می‌کردیم. هر روز با یک منظره فوق‌العاده روبه‌رو می‌شدیم. تجربه‌ای به‌یادماندنی بود که دوست دارم باز هم طعمش را بچشم.

● چه چیزهای دیگری روی شما اثر گذاشته است؟

خب همه چیز. مثلاً به من می‌گفتند بی‌ارزشم، در حالی که می‌دانستم این‌طور نیست. تجربه و ژنتیک، همین‌طور کارتون‌های شنبه صبح و استار ترک.

را تعیین می‌کند. گاهی هر چهار عضو تیم باید همکاری کنند. هر تیم به دنبال تکه‌های کریستالی موسوم به «دریم‌تک» می‌گردد. این تکه‌ها در دنیایی عظیم پنهان شده که به مرور شکل می‌گیرد. افراد قادرند با یافتن پدهای تلپورت به سرعت به دیگر اعضا ملحق شده و با هم به دنبال تکه‌ها بگردند. در حالت پیش‌فرض نمی‌توان به دیگر بازیکنان آسیب زد، اما با خاموش کردن این گزینه هم می‌توان آسیب زد و هم آسیب خورد، حتی از بازیکنان هم‌تیمی. از آنجا که مرگ موجب از دست رفتن تمام دارایی‌ها می‌شود، می‌توان اهمیت اعتماد در این بازی را بیش از هر عنوان دیگری دانست.

● می‌دانیم در این بازی تماشاگران قادرند به محض اراده هیولاهایی را خرید و سر راه تیم رقیب قرار دهند. از سوی دیگر این امکان میسر است که با خرید بخش‌های تقویتی و مانند آن به تیم محبوب خود کمک کنند. می‌شود بیشتر راجع به انواع تعامل تماشاچی‌ها با بازیکنان توضیح دهید؟

هم خرید مثبت داریم هم منفی. از جمله بخش‌های مثبت تقویت‌کننده‌ها، مهارت‌های موقت و سلامتی است. همچنین هواداران قادرند به بازیکنان پیام مستقیم دهند تا صدایشان در سیل گفت‌وگوها شنیده شود.

● بازخوردهای مدار پسیلون چطور بوده است؟

مل متهم شوید. حتی یگان در اقیانوس آرام یک قبیله دورافتاده را یاد است، در دسرهایی نان سبزی می‌شود. شاید را در ۸۰ روز به اتمام بیقین هرچه پیش آید،

ک کلاینت موبایل تماشاچی‌ها در بازی که بازی از تلویزیون یگران هم می‌توانند از همراهم با آن در ارتباط داریم از بازیکنانمان بسازیم. می‌خواهیم ملاقه خود را تشویق به‌دار شوند.

ن به بازی ملحق می‌را انتخاب می‌کنند. هیولایی را از بین می‌کنند و این با هر طور صلاح می‌دانند را صرف قابلیت‌های همچنین بینندگان دارند. بازیکنان که برنده، ژتون‌هایی برای ست می‌آید. انجام این بازی بی‌درد که بینندگان بازی ارسال کنند.

سیلون» داستان و دارد که دو تیم چهار خواهند بود بعضی را به به شراکت بینندگان

● مهم است؟ ظاهر یا هدف

یمی‌ها و همچنین، دانه‌ای یا ادامه حیات



بهشت مینیون‌ها

شادی حاجی علی نقی

«مینیون‌ها موجودات تک سلولی هستند که در طول قرن‌ها تکامل پیدا کردند و در تمام این مدت هدفشان این بوده است تا به نغزترین استادان خدمت کنند.» این نقل قولی کوتاه از داستان «مینیون‌ها» است که شخصیت محبوب فیلم انیمیشنی «من نفرت‌انگیز» هستند. با توجه به محبوبیت مینیون‌ها در دنیای سینما، سازنده‌های بازی فوراً مجذوب آن شدند و بازی‌هایی را از روی آنها ساختند که نمونه حاضر، یکی از جدیدترین نسخه‌های آن است که از سوی استودیوی الکترونیک آرتز عرضه شده است. تفاوت این بازی این است که با کمک سازنده‌های فیلم‌سازی ساخته شده و کاربر با یک بازی استراتژیک روبه‌روست. این بازی توانسته در میان برترین‌های اپ‌استور جا بگیرد و به قول سردبیرهای آی تیونز یک بازی ضروری برای طرفداران این فیلم است. سبک بازی شبیه کلش آو کلنز است و ظاهراً پایانی ندارد؛ شما به عنوان بازیکن باید در جزیره‌ای که مینیون‌ها زندگی می‌کنند امکانات تفریحی برپا کنید و به تماشای خنگ‌بازی‌ها بپردازید. در این میان خلاقیت شما به عنوان بازیکن نقش بسیار پر رنگی دارد و باید بکوشید مینیون‌ها را راضی نگه دارید. این بازی برای هر دو پلتفرم آی‌اواس و اندروید عرضه شده و در نمایشگرهای بزرگ تجربه بازی بهتری را ارائه می‌کند.

iOS و اندروید

بازی

۹۲/۲ و ۳۶ مگابایت

Electronic Arts

apple.co/1W9bZpj

bit.ly/1OWndgc

★★★★★ Minions Paradise



Android



iOS



Realifex

iOS

سلامت

۱۷/۳ مگابایت

Realifex Pty.Ltd



دقت‌رچه خاطراتی برای ثبت حالات روحی

دوست دارید یک مشاور همراه داشته باشید تا هر موقع که به آن نیاز داشتید فاصله‌اش با شما به اندازه نوک انگشتان‌تان باشد؟ این اپلیکیشن مشاور شخصی شماست و به گونه‌ای طراحی شده تا خلق و خویتان را زیر نظر داشته باشد، عوامل استرس‌زای موثر بر روحیه‌تان را تشخیص دهد و کاری کند تا اعتماد به نفس بالاتر و شخصیت اجتماعی قوی‌تری داشته باشید. در واقع با این برنامه می‌توانید بازتاب خودتان را به دست خودتان بسازید، هر روز حالت‌های روحی‌تان را ثبت کنید، گاهی مرورشان کنید و در آینده تجربه‌های بد را تکرار نکنید. سازنده‌های این اپلیکیشن با علم به این موضوع که انسان امروز زندگی بسیار شلوغی دارد، این برنامه را طراحی کرده‌اند تا شخص حواسش به رفتار و حالت‌های روحی‌اش باشد. با ورود به این اپلیکیشن که در میان برگزیده‌های اپ‌استور قرار دارد می‌توانید در هر ساعت از شبانه‌روز وضع روحی‌تان را ثبت کنید. این اپلیکیشن این نقاط حساس را درون خود ذخیره کرده و بر اساس آنها نمودارهایی رسم می‌کند که هر کدام از عوامل مخرب همچون استرس را به صورت دقیق نشان می‌دهد. همچنین این اپ با قابلیت مکان‌یاب خود نوع حال‌تان را روی نقشه نیز ثبت می‌کند تا بدانید کجای این کره خاکی ناخوش بوده‌اید.

apple.co/1PLwbxN

Calc+

اندروید

ابزارها

۲/۵ مگابایت

AppPlus.Mobi



★★★★★

ماشین حساب را شخصی کنید

چقدر از ماشین حساب گوشی خود استفاده می‌کنید؟ اصلاً ماشین حساب به کارتان می‌آید؟ هر قدر هم که محاسبه‌تان دقیق باشد باز هم برای محکم کاری به یک ماشین حساب نیاز دارید. اگر از ماشین حساب گوشی‌تان راضی نیستید، این اپلیکیشن را امتحان کنید که یک نمونه قابل شخصی‌سازی کامل است. با این حال توقع انجام محاسبات دیگری غیر از چهار عمل اصلی را از این برنامه نداشته باشید؛ زیرا فقط جمع و تفریق یا ضرب و تقسیم را انجام می‌دهد. با ورود به این اپلیکیشن با انواعی از رنگ، تم و فونت روبه‌رو می‌شوید که می‌توانید بنا بر سلیقه‌تان یکی را برگزینید. برای مثال غیر از این که می‌توانید تم کلی ماشین حساب را تغییر دهید، امکان شخصی‌سازی ظاهر کلیدها و فونت به نمایش درآمده در نمایشگر حاصل محاسبات نیز شدنی است. از قابلیت‌های ظاهری این اپ که بگذریم در بخش محاسبات نیز توانمند است. هر یک از اعمال محاسبه در یک خط به نمایش درمی‌آید و اگر در یک محاسبه طولانی اشتباه کردید، می‌توانید به عقب بازگردید و خطای خود را اصلاح کنید. پس از انجام این کارها می‌توانید محاسباتی را که انجام داده‌اید با دوستان‌تان به اشتراک بگذارید.

bit.ly/1MJ3RGM

Boomerang

iOS و اندروید

عکس و ویدئو

۱۱/۲ و ۴/۸ مگابایت

Instagram, Inc



سوزده‌های متحرک در بومرنگ

اگر از کاربران شبکه اجتماعی اینستاگرام باشید به احتمال زیاد این روزها ویدئوهای کوتاهی را مشاهده کرده‌اید که همچون عکس با فرمت GIF صحنه کوتاهی را نشان می‌دهد که مدام تکرار می‌شود. شاید در نگاه نخست متعجب شوید که دوست‌تان به چه مهارتی در فیلمبرداری با گوشی دست یافته یا با چه نرم‌افزار حرفه‌ای این کار را انجام داده است. واقعیت این است که این آثار هنری با حقه‌ای خلق می‌شوند که رازش در دست اینستاگرام است. اینستاگرام به‌تازگی اپلیکیشن سبک و خوش‌ساختی را منتشر کرده که به کمک آن می‌توان ویدئوهای کوتاه (۴ ثانیه) ضبط کرد. کافی است یک شیء متحرک یا فردی را که در حال حرکت است پیدا کنید و دکمه گرد شاتر این اپ را کمی نگه دارید تا یک دایره به دور آن کامل شود. در این مدت ده عکس در حالت برست‌مود (انفجاری) گرفته می‌شود، سپس عکس‌ها با هم ترکیب شده و یک ویدئوی کوتاه چهار ثانیه حاصل می‌شود. ویدئوی ضبط شده بدون صداست و می‌توان مستقیم آن را روی اینستاگرام و شبکه‌های اجتماعی به اشتراک گذاشت.

apple.co/203PbvV

bit.ly/203PczL

Weebly

iOS و اندروید

کاربردی

۲۵/۷ و ۵۹/۳ مگابایت

Weebly, Inc



★★★★★

رایگان سایت بسازید

ساخت وبسایت به دانش فنی و هزینه نیاز دارد، بنابراین شاید شما هم مانند خیلی‌های دیگر از ساخت آن منصرف شده باشید. با این حال ناامید نشوید، زیرا می‌توانید از ابزار سایت‌ساز رایگانی استفاده کنید که یک سایت قابل قبول برایتان می‌سازد و کارتان را راه می‌اندازد. «ویبلی» اپلیکیشنی است که به گفته سازنده بیش از ۳۰ میلیون نفر در دنیا از آن استفاده کرده‌اند. اگر تبلت داشته باشید چه بهتر، اگر نه با گوشی‌تان نیز می‌توانید از آن استفاده کنید. ابزار این برنامه به صورت درگ-اند-دراپ طراحی شده، یعنی برای طراحی المان‌ها و قرار دادن بخش‌هایی که به آن احتیاج دارید، کافی است موارد مورد نیاز را در قسمت دلخواه بکشید و رها کنید. به این ترتیب بدون دانستن برنامه‌نویسی می‌توانید سایت بسازید. دیگر ویژگی قدرتمند این ابزار امکان آپلود کردن عکس درون قالب و همچنین کار آفلاین روی سایت است. از همه اینها که بگذریم، ویبلی یک ابزار آمارگیری هم درون خود دارد و می‌توان به وسیله آن تعداد ویزیت‌های یک بازه زمانی مشخص، صفحه‌های دیده شده و کانال‌های ورودی لینک شده به سایت را توسط آن مشاهده کرد.

apple.co/1NrhPeF

bit.ly/1Ku3aQb



بررسی و مقایسه

برترین‌های همراه

با پرچمداران دنیای تلفن‌های هوشمند آشنا شوید

یابک ولی زاده

دنیای تلفن‌های هوشمند پر از محصولات متنوع است که هر یک برتری‌ها و محدودیت‌هایی نسبت به دیگری دارد. از میان انواع و اقسام گوشی‌ها، شرکت‌های سازنده توجه و تمرکز ویژه‌ای روی محصولات برتر خود که با نام پرچمدار شناخته می‌شود، داشته و همواره سعی دارند با در نظر گرفتن بهترین امکانات و قابلیت‌های منحصر به فرد، خود را در دل کاربران جای دهند. این کار مانند طراحی یک ماشین‌رالی برای حضور قدرتمند در یک مسابقه است؛ با این تفاوت که برخلاف ماشین‌های رالی که دست‌رانندگان حرفه‌ای قرار دارند، گوشی‌های حرفه‌ای قرار است نیازهای کاربران را به بهترین شکل ممکن برآورده کرده و اوقات خوشی برایشان فراهم کنند. ما نیز سراغ چند نمونه از مهم‌ترین گوشی‌های برتر بازار رفته‌ایم تا ببینیم هر یک چه ویژگی‌هایی داشته و از میان آنها کدام یک در اولویت انتخاب قرار می‌گیرند. این هفته سراغ آیفون ۶ اس پلاس، گلکسی نوت ۵ و اکسپریا زد ۵ رفته و آنها را با هم مقایسه می‌کنیم.



طراحی

بی‌شک طراحی و خوب و بد بودن آن به سلیقه کاربر بازمی‌گردد و عوامل موثر در طراحی، بر حسب کاربرد و انتظارات خریدار می‌تواند عاملی جذب‌کننده باشد یا کاربر را فراری دهد. آیفون 6S Plus همان طراحی پیشین را دارد و نسبت به آیفون 6 تفاوتی نداشته است. بدنه‌اش آلومینیومی بوده و با در نظر گرفتن صفحه‌نمایش ۵/۵ اینچی باید اذعان کرد این گوشی کمی از استانداردهای موجود بزرگ‌تر است. همچنین لبه‌های منحنی گوشی باعث شده تا حسی از آسیب‌پذیری بودن گوشی القا شده و تقریباً همه کاربران این گوشی یک کاور نیز برای آن خریداری کنند. با این حال نمی‌توان گفت آیفون 6S پلاس یک گوشی زشت است. قطعاً لبه‌های منحنی و ضخامت کم در کنار بدنه آلومینیومی (و حتی لوگوی اپل در پشت گوشی) برای بسیاری جذاب خواهد بود. آیفون در این نسل یک رنگ جدید به نام Rose Gold نیز به مجموعه خود افزوده است.

سامسونگ در گلکسی نوت ۵ همان سبک طراحی سری Galaxy S6 را در پیش گرفته و محصولی با فریم آلومینیومی و قاب پشت شیشه‌ای ارائه کرده است. با آن که صفحه‌نمایش ۵/۷ اینچی این گوشی بزرگ‌تر از صفحه‌نمایش آیفون 6S پلاس است، اما سامسونگ توانسته به خوبی این صفحه‌نمایش را روی بدنه‌ای با اندازه کوچک‌تر در مقایسه با آیفون 6S پلاس قرار دهد. گلکسی نوت ۵ گوشی خوش‌ساخت و باکیفیتی است و خمیدگی قاب شیشه‌ای پشت گوشی باعث شده تا این محصول به شکل بهتری در دست قرار گیرد. قلم نوری نیز جزئی جدانشدنی از سری نوت به شمار می‌آید و در این گوشی دقت آن در مقایسه با نسل قبل باز هم بهبود یافته است.

سونی نیز گوشی تازه Xperia Z5 (که سه نسخه مختلف از آن معرفی شده است) را با همان سبک و سیاق سابق طراحی کرده است. به نحوی که اگر به جزئیات جایگیری دکمه‌ها و موارد دیگر توجه نکنید، ممکن است آن را با گوشی پیشین سونی اشتباه بگیرید. نسبت صفحه‌نمایش ۵/۲ اینچی به بدنه حدود ۶۹/۶ درصد است و این یعنی فضای خالی در اطراف صفحه‌نمایش نسبتاً زیاد است. البته کیفیت ساخت این گوشی بسیار بالاست و همچنان از قابلیت ضد آب و ضد گرد و غبار (با استاندارد IP68) پشتیبانی می‌کند. تغییر مهم دیگر درباره این گوشی



LED تک‌رنگ تشکیل شده است. در ضمن تمام گوشی‌ها قابلیت فیلمبرداری با دقت 4K را دارند.

سخت‌افزار

پرچمداران هر شرکت همواره از بهترین سخت‌افزار موجود در محصولات خود بهره‌برده‌اند تا در شرایط کاری مختلف بتوانند به خوبی عمل کرده و در کمترین زمان ممکن بتوانند دشوارترین امور پردازشی را انجام دهند. سامسونگ از چیپست اختصاصی خود Exynos 7420 در گلکسی نوت ۵ استفاده می‌کند که شامل هشت هسته پردازشی می‌شود. این چیپست در کنار چهار گیگابایت حافظه RAM به خوبی از پس انجام امور مختلف برآمده و توان مصرفی بهینه‌ای نیز دارد. در طرف مقابل، سونی به سراغ قدرتمندترین چیپست شرکت کوالکام یعنی اسنپدراگون ۸۱۰ رفته که محصولی قدرتمند به‌شمار می‌آید، اما در عین حال خبرهای زیادی درباره داغ شدن سریع آن از گوشه و کنار به گوش می‌رسد. به همین دلیل نیز سونی با تعبیه یک لوله انتقال حرارت مسی در ساختار خنک‌کننده این گوشی سعی کرده به شکل بهتری با گرمای آن کنار بیاید. در نهایت اپل که ساختاری متفاوت در مقایسه با گوشی‌های اندرویدی دارد، برای اولین بار از دو گیگابایت حافظه RAM در گوشی جدید آیفون 6S خود بهره‌گرفته است. گفته می‌شود چیپست A9 اپل به کار رفته در این گوشی دو هسته پردازشی دارد.



انواع خط و خش‌ها روی صفحه‌نمایش از پانل IPS بهره‌برده، میزان کنتراست و حداکثر نور صفحه‌نمایش نسبتاً قابل قبول است.

دوربین

دوربین‌ها در گوشی‌های امروزی به قدری پیشرفت کرده‌اند که به خوبی می‌توانند با دوربین‌های عکاسی کامپکت رقابت کنند. هر سه گوشی حاضر در رقابت ما نیز دوربین‌هایی با کیفیت بسیار بالا دارند. آنچه در این دوربین‌ها متفاوت است، میزان حداکثر دقت عکس‌های قابل ثبت توسط هر گوشی است. آیفون 6S پلاس حسگری ۱۲ مگاپیکسل با سیستم لرزش گیر اپتیکال دارد و از فلاش دوگانه برای ثبت عکس‌های بهتر در نور کم بهره می‌برد. دوربین سامسونگ گلکسی نوت ۵ با دقت ۱۶ مگاپیکسل دارای لرزش گیر اپتیکال است و عملکردی عالی در شرایط نوری مختلف و ثبت جزئیات با دقت بالا دارد. در نهایت سونی گوشی خود را به یک حسگر با دقت ۲۳ مگاپیکسل مجهز کرده که می‌تواند عکس‌هایی با کیفیت فوق‌العاده ثبت کند. متأسفانه هنوز سونی لرزش گیر اپتیکال برای دوربین گوشی در نظر نگرفته و به یک لرزش گیر دیجیتال بسنده کرده است. همچنین فلاش این گوشی فقط از یک

افزوده شدن

حسگر اثر انگشت به دکمه روشن و خاموش در لبه کنار گوشی است. یک نکته عجیب در طراحی نیز دیده می‌شود و آن محل قرارگیری دکمه تغییر حجم صداست که چندان مکان مناسبی ندارد.

صفحه‌نمایش

اگر فقط به اعداد و ارقام توجه کنیم، گوشی گلکسی نوت ۵ مقام بهترین صفحه‌نمایش در دریافت می‌کند. صفحه‌نمایش QHD این گوشی در کنار پانل Super AMOLED به خوبی جزئیات را به تصویر کشیده و دقتی بالا در نمایش رنگ‌ها دارد. همچنین روکش ضد خش Gorilla glass4 این اطمینان را به ما می‌دهد که مقاومت در برابر خط و خش در سطحی مناسب است. در عمل نیز این صفحه‌نمایش کارایی فوق‌العاده‌ای به جای می‌گذارد. در کنار کنتراست بالا و کارایی مناسب در نور مستقیم روز، افزایش دقت تصویر ممکن است به نظر امری بی‌فایده و غیرضروری به نظر برسد؛ اما در عمل وقتی به جزئیات در این صفحه‌نمایش می‌نگرید و آن را با صفحه‌نمایش فول‌اچ‌دی در اندازه مشابه مقایسه می‌کنید، به خوبی می‌توان دید افزایش دقت تصویر تأثیری مثبت در نمایش موارد مختلف در صفحه‌نمایش داشته و لذت تماشای محتوای مختلف روی آن را دوچندان می‌کند.

آیفون 6S پلاس با صفحه‌نمایش ۵/۵ اینچی خود دارای دقت فول اچ دی است. آیفون طبق معمول از پانل IPS در صفحه‌نمایش خود استفاده کرده و توانایی ویژه‌ای در نمایش صحیح رنگ‌ها دارد. نکته منحصر به فرد در این صفحه‌نمایش، حساسیت به فشار و تشخیص مقدار فشار وارده به گوشی است. این قابلیت در گوشی‌ای به نام 3DTouch شناخته شده و قابلیت‌های تازه‌ای به رابط کاربری این گوشی افزوده است که در گوشی‌های قبلی آیفون وجود ندارد.

سونی نیز از دقت فول اچ دی روی صفحه‌نمایش ۵/۲ اینچی خود بهره می‌برد. این شرکت اعلام کرده صفحه‌نمایش روکش ضد خش دارد و اشاره‌ای به نوع آن نداشته است. امیدواریم نوع روکش ضد خش در مقایسه با گذشته تغییر کرده باشد؛ زیرا در غیر این صورت باید در مدت زمانی کوتاه شاهد ثبت

کدام بهتر است؟

این که به طور صددرصد و با اطمینان تمام بتوان گفت کدام گوشی بهترین است واقعا دشوار بوده و نمی‌توان برای کاربران با نیازهای مختلف نسخه‌ای یکسان پیچید. به طور قطع کاربران محصولات اپل برای ادامه زندگی در دنیای گوشی‌های هوشمند مدرن به سراغ آیفون جدید خواهند رفت و از قابلیت‌های ویژه آن همچون دوربین با دقت بالاتر و 3DTouch بهره خواهند گرفت. اما در میان دو رقیب اندرویدی، قیمت بسیار بالا باعث شده گوشی سونی اسپریا Z5 شرایط سختی پیش‌رو داشته باشد. از این رو به نظر می‌رسد گلکسی نوت ۵ از شرکت سامسونگ انتخابی منطقی‌تر برای کسانی است که قصد دارند در دنیای گوشی‌های هوشمند مدرن محصولی در اختیار داشته باشند که از هر بابت عملکردی مناسب داشته و یک همراه واقعی به‌شمار بیاید.



چگونه مصرف انرژی را در ویندوز ۱۰ بهینه‌سازی کنیم؟ شارژدهی طولانی‌تری

امیر عساری

از باتری، آن را به شارژ متصل کرده و بگذارید تا چند ساعت روشن بماند بلکه به‌روزرسانی‌های موردنیاز در همان زمان دریافت شده و روی رایانه نصب شود. در صورتی که نیازمند استفاده از اینترنت نیستید می‌توانید با فعالسازی حالت پرواز، دسترسی به اینترنت و دانلود فایل‌های به‌روزرسان را از شب قبل غیرفعال کنید تا مطمئن باشید هیچ‌گونه عملیات نصب فایل به‌روزرسانی در دستگاه شما اجرا نمی‌شود.

از نکات دیگری که باید توجه داشته باشید به‌روزرسانی درایورها و نرم‌افزارهای ارائه شده برای دستگاه شماس، بسیاری از شرکت‌های سازنده با به‌روزرسانی نرم‌افزارهای مرتبط با محصولات خود، میزان مصرف انرژی را در آنها بهینه کرده و به این ترتیب مدت زمان بیشتری می‌توانید از دستگاه خود استفاده کنید.

مدیریت شدت صوت

شاید فکر کنید بلند صدای پخش شده از دستگاه تأثیر چندانی در مصرف انرژی ندارد، اما این طرز فکر کاملاً اشتباه است؛ زیرا پخش فیلم یا موزیک با صدای بلند، به‌سرعت موجب تخلیه شارژ باتری دستگاه شما می‌شود. تا حد امکان سعی کنید میزان بلندی صدا را کاهش دهید، در صورتی که به هدفن دسترسی دارید از آن کمک بگیرید و با این کار اسپیکرهای دستگاه را غیرفعال کنید. در صورتی که نیازمند پخش صدا نیستید پیشنهاد می‌شود به‌طور کل صدا را قطع (Mute) کنید تا حتی صدای هشدارهای به‌نمایش درآمده در ویندوز نیز پخش نشود. برای مدیریت سریع تنظیمات صدا کافی است در کادر جست‌وجوی منوی استارت عبارت mobility center را جست‌وجو کنید.

مدیریت اتصالات غیرضروری

یکی از پیشنهادهای مایکروسافت برای صرفه‌جویی در مصرف انرژی، جداسازی اتصالات غیرضروری هنگام استفاده از دستگاه است. هارددیسک اکسترنال، چاپگر، کارت‌های حافظه، حافظه‌های فلش، لیوان‌های گرم نگه‌دارنده‌ای که به درگاه یو.اس.بی متصل می‌شوند و دیگر دستگاه‌های جانبی متصل به درگاه‌های مختلف رایانه شما مقداری از شارژ دستگاه را به خود اختصاص می‌دهند که مصرف همین مقدار کم انرژی نیز در مدت زمانی مشخص می‌تواند شارژدهی باتری دستگاه را تا چند ساعت کاهش دهد.

جالب است بدانید در شرایط بحرانی که نیازمند روشن نگه‌داشتن لپ‌تاپ هستید جدا کردن ماوس از لپ‌تاپ و استفاده از ترک‌پد نیز می‌تواند مدت زمان شارژدهی را افزایش دهد.

تخلیه زود هنگام شارژ باتری در رایانه‌های قابل حمل، تبلت‌ها و تلفن‌های همراه هوشمند جزو مشکلاتی است که هنوز هم کاربران با آن مواجه بوده و راه‌حل مناسبی برای آن ارائه نشده است. به‌صورت کلی در بسیاری از روش‌های پیشنهادی برای رهایی نسبی از این مشکل، چگونگی استفاده کاربران از دستگاه و امکانات موجود در آن بررسی و اصلاح شده است. به‌عبارت دیگر اکنون تنها روش رهایی از این مشکل به‌خصوص در شرایطی که دسترسی به برق شهری وجود ندارد و تنها منبع تغذیه برای دستگاه هوشمند شما باتری آن است، بهینه‌سازی مصرف انرژی به‌شمار می‌رود. با توجه به انتشار جدیدترین نسخه سیستم عامل ویندوز یعنی ویندوز ۱۰ این هفته قصد داریم شما را با مجموعه ابزارها و روش‌های بهینه‌سازی مصرف انرژی در این نسخه آشنا کنیم.

مدیریت ارتباطات بی‌سیم

کاربران دستگاه‌های هوشمند به‌ویژه می‌دانند غیرفعال کردن ارتباطات وای‌فای و بلوتوث تا حد زیادی موجب صرفه‌جویی در مصرف انرژی می‌شود. این عملیات در رایانه‌های مجهز به ویندوز نیز همین نتیجه را در پی دارد و شما می‌توانید با غیرفعال کردن این ارتباطات، مصرف انرژی را تا حد زیادی کاهش دهید. البته در صورتی که نیازمند استفاده از اینترنت هستید و به شبکه کابلی دسترسی دارید پیشنهاد می‌کنیم از این نوع اتصال کمک بگیرید؛ زیرا در مقایسه با ارتباط وای‌فای مصرف انرژی کمتری دارد.

بهترین روش برای غیرفعال کردن هر دو گزینه، فعالسازی حالت پرواز یا همان Flight mode (یا Airplane mode) حتی برای فعالسازی این قابلیت کافی است پس از مراجعه به Settings به بخش Network & internet مراجعه کرده و پس از انتخاب Flight mode وضعیت آن را به حالت On تغییر دهید.

به‌روزرسانی را فراموش نکنید

متأسفانه یا خوشبختانه مایکروسافت در نسخه جدید ویندوز کاربران را درگیر مسائل پیچیده به‌روزرسانی نمی‌کند و ویندوز شما عملیات به‌روزرسانی را به‌طور خودکار انجام می‌دهد. به‌روزرسانی در شرایطی که رایانه شما به برق متصل نیست می‌تواند انرژی زیادی از باتری را به خود اختصاص دهد و برای جلوگیری از این مصرف انرژی پیشنهاد می‌کنیم پیش از خروج از منزل و استفاده از دستگاه با استفاده

ذخیره‌گر انرژی

اولین و بهترین گزینه‌ای که ویندوز ۱۰ برای افزایش مدت زمان شارژدهی باتری در اختیار شما قرار می‌دهد، تنظیمات ذخیره انرژی است. قابلیت Battery Saver از جمله امکانات جدیدی است که در این نسخه از ویندوز طراحی شده و به شما این امکان را می‌دهد تا در صورتی که شارژ باتری به میزان مشخصی کاهش یافت، تغییرات متعددی را برای مدیریت مصرف انرژی و بهینه‌سازی آن اعمال کنید.

به عنوان مثال می‌توانید هشدارهای به‌نمایش درآمده از سوی برنامه‌ها را غیرفعال کنید یا نور صفحه‌نمایش را کاهش دهید.

برای دسترسی به این بخش باید ابزار Settings را اجرا کرده، به بخش System مراجعه کنید و در ادامه Battery saver را کلیک کنید. همه تنظیمات موردنیاز برای فعالسازی و غیرفعالسازی این قابلیت در اختیار شما قرار می‌گیرد و امکانات دیگری همچون نمایش مدت زمان تخمینی شارژدهی باتری (در صورتی که دستگاه به منبع تغذیه متصل باشد مدت زمان لازم برای شارژ کامل باتری نمایش داده می‌شود) نیز از همین بخش قابل دسترسی است.

شما می‌توانید برخی برنامه‌های موردنظرتان را در فهرست گزینه‌های معاف از قوانین قرار دهید تا قوانین اعمال شده برای بهینه‌سازی مصرف انرژی در عملکرد آنها تأثیری نداشته باشد. در این بخش می‌توانید فهرستی از برنامه‌هایی را که بیشترین میزان مصرف انرژی را به خود اختصاص می‌دهند نیز مشاهده کنید.

مدیریت زمان‌های بیکاری

از دیگر امکاناتی که در ویندوز ۱۰ و البته نسخه‌های پیشین ویندوز در اختیار شما قرار می‌گیرد ایجاد طرح‌های مصرف انرژی به‌منظور مدیریت



نکات طلایی نگهداری از باتری

- از نرم‌افزارهای حفاظت از باتری که توسط شرکت‌های سازنده لپ‌تاپ ارائه می‌شود کمک بگیرید. این نرم‌افزارها با مدیریت عملیات شارژ و تخلیه شارژ، عمر باتری دستگاه شما را طولانی‌تر می‌کنند.
- همواره سعی کنید تلفن همراه، تبلت و لپ‌تاپ خود را در محیطی به دور از گرما استفاده کنید. تهویه مناسب هوا در اطراف دستگاه هوشمند شما و جلوگیری از داغ شدن بیش از حد آن افزایش عمر باتری را به همراه دارد.
- کاهش نور صفحه نمایش از دیگر مواردی است که نیاز به شارژ مجدد را کاهش داده و هر چه باتری دستگاه شما کمتر شارژ شود، مدت زمان بیشتری می‌توانید از آن استفاده کنید. هر باتری در حالت کلی به دفعات محدودی از قابلیت شارژ و تخلیه پشتیبانی می‌کند.

- در تلفن همراه و تبلت از نرم‌افزارهای ذخیره انرژی کمک بگیرید.
- در مواردی که قصد دارید در فاصله زمانی کوتاه مدت دوباره از لپ‌تاپ خود استفاده کنید، به‌جای خاموش کردن کامل دستگاه



- از قابلیت Sleep کمک بگیرید.
- در بازه‌های زمانی مختلف باتری دستگاه خود را کالیبره کنید. توضیحات کامل درباره کالیبره کردن باتری را می‌توانید در شماره‌های گذشته کلیک بخوانید.
- اجازه ندهید باتری لپ‌تاپ، تلفن همراه و تبلت شما به‌صورت کامل تخلیه شود و هنگام شارژ نیز اجازه ندهید عملیات شارژ در حالت صدم درصد باقی بماند. همواره توصیه شده است شارژ باتری را بین ۲۰ تا ۸۰ درصد حفظ کنید.
- به منظور کاهش دفعات شارژ باتری باید مصرف انرژی را در دستگاه خود بهینه کنید. با استفاده از نرم‌افزارهای مختلف و یادگیری عادت‌های جدید مصرف، در انرژی مصرفی دستگاه صرفه‌جویی کرده و با کاهش دفعات شارژ باتری، عمر آن را افزایش دهید. برخی روش‌های بهینه‌سازی مصرف در همین مطلب ذکر شده است.



تغییر رزولوشن ضبط ویدئو در آیفون



تغییر رزولوشن در اختیار شما قرار خواهد گرفت. گزینه Record Video برای تغییر رزولوشن ویدئوهای ضبط شده در حالت معمولی و گزینه Record Slo-mo برای تغییر رزولوشن ویدئوهای ضبط شده در حالت آهسته کاربرد دارد.

۴- در آیفون ۶ اس کیفیت ضبط پیش فرض برای ویدئوهای معمولی در حالت 4K است و در آیفون ۶ این کیفیت روی 1080P قرار دارد. شما می‌توانید با انتخاب کیفیت 720P با ۳۰ فریم در هر ثانیه تا حد زیادی حجم فایل نهایی را کاهش دهید.

نکته: طبق اعلام شرکت اپل، فایل ویدئویی یک دقیقه‌ای در کیفیت‌های مختلف حجم‌هایی به شرح زیر دارد:

- کیفیت 720P با ۳۰ فریم در هر ثانیه: ۶۰ مگابایت
- کیفیت 1080P با ۳۰ فریم در هر ثانیه: ۱۳۰ مگابایت
- کیفیت 1080P با ۶۰ فریم در هر ثانیه: ۲۰۰ مگابایت

۵- در حالت ضبط به صورت آهسته نیز دو انتخاب در اختیار شما قرار خواهد گرفت. کیفیت 720P با ۱۲۰ فریم در هر ثانیه (حجم تقریبی ۲۲۰ مگابایت در هر دقیقه فیلمبرداری) و کیفیت 720P با ۲۴۰ فریم در هر ثانیه (حجم تقریبی ۳۰۰ مگابایت در هر دقیقه) که در این حالت نیز می‌توانید با تغییر رزولوشن، حجم فایل نهایی را کاهش دهید.

همان‌طور که می‌دانید آیفون ۶ اس قابلیت ضبط ویدئوها با کیفیت 4K را در اختیار کاربران خود قرار می‌دهد. شاید وجود این قابلیت این دستگاه جالب و جذاب باشد، اما این قابلیت برای کاربرانی که مدل‌های ۱۶ گیگابایتی این دستگاه را در اختیار دارند کمی دردسرساز است؛ زیرا در این شرایط کاربران بدون آن‌که اطلاعاتی روی دستگاه خود ذخیره کرده باشند، فقط می‌توانند ۴۰ دقیقه فایل ویدئویی با کیفیت 4K را روی دستگاه خود ذخیره کنند و در ادامه با پیغام کمبود فضای خالی مواجه خواهند شد.

اگر کمی واقع‌بین باشیم به راحتی می‌توان نتیجه گرفت ضبط ویدئوها با کیفیت 4K چندان هم جذاب نخواهد بود؛ زیرا هنگام مشاهده آنها روی نمایشگر کوچک دستگاه‌های همراه تفاوتی احساس نمی‌شود و نه تنها هیچ مزیتی ندارد بلکه در پشتیبان‌گیری اطلاعات روی سرورهای ابری و دیگر رسانه‌های ذخیره‌ساز نیز وقت زیادی هدر رفته و فضای بسیاری نیز اشغال می‌شود. چنانچه شما نیز با این مشکل مواجه هستید یا حتی از آیفون ۶ یا مدل‌های قدیمی‌تر آیفون استفاده می‌کنید و سیستم عامل دستگاه خود را به آی‌اواس ۹ به‌روزرسانی کرده‌اید، می‌توانید رزولوشن ضبط ویدئو را به دلخواه خود تغییر دهید. با تغییر رزولوشن باتوجه به فضای خالی دستگاه و کیفیت مورد نظر برای ویدئوهای ضبط شده خود، می‌توانید بیشترین بهره‌وری را از این قابلیت کسب کنید:

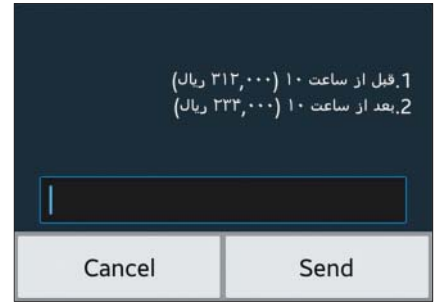
- ۱- فهرست برنامه‌ها در آیفون گزینه Settings را فشار دهید.
- ۲- صفحه تنظیمات را به پایین اسکرول کرده و روی Photos & Camera فشار دهید.
- ۳- در بخش Camera دو گزینه برای

خرید طرح ترافیک روزانه با استفاده از تلفن همراه

فراانک فراهانی **جم** روزنامه‌نگار علم

شهرداری تهران به منظور سهولت دسترسی و پیشگیری از سودجویی‌های احتمالی از طریق کد USSD تلفن همراه سامانه‌ای را برای فروش مجوز طرح ترافیک روزانه راه‌اندازی کرده است. به این ترتیب بدون نیاز به ایستگاه‌های فروش مجوز طرح ترافیک روزانه با مراجعه به پایگاه اینترنتی شهرداری تهران می‌توانید با استفاده از تلفن همراه خود اقدام به خرید مجوز روزانه کنید. برای این کار کافی است کد #۱*۳*۱۳۷* را از طریق تلفن همراه خود شماره‌گیری کنید تا به راحتی مجوز طرح ترافیک روزانه بخرید. برای خرید مجوز طرح ترافیک از طریق تلفن همراه الزاماً نباید از گوشی‌های هوشمند استفاده کنید، بلکه حتی با استفاده از یک تلفن همراه ساده نیز انجام چنین کاری امکان‌پذیر است.

پس از شماره‌گیری این کد، دو گزینه روی نمایشگر تلفن همراه خود مشاهده می‌کنید. با ارسال گزینه یک می‌توانید با پرداخت هزینه‌ای بیشتر پیش از ساعت ۱۰ صبح وارد محدوده طرح ترافیک شوید، اما با ارسال گزینه دو در حالی که هزینه کمتری پرداخت می‌کنید مجاز هستید پس از ساعت ۱۰ صبح در محدوده طرح ترافیک تردد



داشته باشید. پس از انتخاب یکی از گزینه‌ها در مرحله بعد باید دو شماره سمت راست پلاک خودرو را که در بالای آن کلمه ایران درج شده است ارسال کنید. در مرحله بعد لازم است دو رقم سمت چپ پلاک خودرو را ارسال کنید.

پس از آن عدد معادل حرف یا نشان موجود در پلاک خودرو را وارد کنید. توجه داشته باشید برای هر حرف، عددی معادل جایگاه این حرف در الفبای فارسی در نظر گرفته شده است. (برای مثال برای حرف «الف» عدد یک و برای حرف «ی» عدد ۳۲) چنانچه به جای حرف نشان دیگری روی پلاک درج شده باشد باید عدد ۳۳ را ارسال کنید. البته با ارسال عدد صفر، کد حروف پلاک برای شما ارسال خواهد شد. در مرحله بعد از ثبت مشخصات خودرو باید سه رقم باقیمانده پلاک را که بعد از حرف میانی آمده است، ارسال کنید.

پس از ورود اطلاعات پلاک خودرو، به مرحله پرداخت می‌رسید. در این مرحله شماره کارت بانکی خود را بدون فاصله وارد می‌کنید سپس پیامی روی نمایشگر تلفن همراه شما به نمایش درمی‌آید که پلاک وارد شده و نوع طرح انتخابی شما را نشان می‌دهد. پس از ورود رمز عبور و کلیک روی گزینه تایید، پرداخت انجام می‌شود. اگر عملیات پرداخت با موفقیت انجام شده باشد کد پیگیری خرید طرح ترافیک روزانه نشان داده می‌شود و یک پیام کوتاه شامل اطلاعات طرح و کد رهگیری به تلفن همراه شما ارسال می‌شود.

برای درخواست طرح ترافیک روزانه از طریق تلفن همراه از نخستین لحظات بامداد تا ساعت ۱۷ فرصت دارید. اگر یک‌بار از طریق یک سیمکارت از این سامانه مجوز طرح ترافیک خریداری کنید اطلاعات پلاک شما ثبت خواهد شد و دیگر به ثبت این اطلاعات نیازی ندارد. چنانچه شماره پلاک خودرو را اشتباه ثبت کرده باشید می‌توانید با شماره ۸۷۵۰۰ تماس بگیرید.

نیازمندی‌های ضمائم با.ا.ج.ا

سند انتظامی پژوه ۴۰۵ مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۴۱۳ ۵۹هـ ایران ۱۱ وشماره موتور ۹۷۱۳۱۳۴۸۵ وشماره شاسی ۲۴۴۲۳۳۱۶۳ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی پژوه ۴۰۵ مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۶۹ص ۶۴۲ ایران ۱۱ وشماره موتور ۳۲۷۸۴۴۴۴۴ وشماره شاسی ۱۶۳۹۶۳۹۶ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی سمند مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۳۱۷۴۵۳ ایران ۱۱ وشماره موتور ۳۲۷۶۱۲۴۸۴ وشماره شاسی ۱۴۵۱۱۲۴۳ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی پژوه ۴۰۵ محل ۸۴ به شماره انتظامی ۸۴۴ ایران ۱۱ وشماره موتور ۳۱۵۰۲۲۴۸۴۴ وشماره شاسی ۱۳۲۱۳۲۶۵ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی سمند مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۳۱۷۴۴۷ ایران ۱۱ وشماره موتور ۳۳۸۲۵۱۲۴۸۴ وشماره شاسی ۱۴۵۱۱۰۶۲ مفقود و فاقد اعتبار است.	خرید و فروش خط تولید فیلتر هوا و مواد اولیه فیلتر و تضمین خرید فیلتر ۰۹۱۲۶۲۸۲۸۶۲ ۰۹۱۲۶۶۶۲۱۸۶	رشت ۱۱۲ متر زمین مسکونی با آب، برق، گاز، تلفن فوری فروشی (تماس تبلیغاتی منوع) ۰۳۶۱۷۹۹۷۱۳	«گروه سه‌اند» فروش آپارتمان در ترکیه و قبرس - استانبول، آنکارا و آنتالیا با سند و اخذ اقامت و تحصیل در دانشگاه بین‌المللی EMU ۴۴۲۵۷۸۵۱ ۰۹۱۲۳۳۳۳۴۴۳ sahand-group.ir
سند انتظامی سمند مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۳۷۶ص ۶۹ ایران ۱۱ وشماره موتور ۲۲۷۱۴۴۸۴۴ وشماره شاسی ۱۴۵۰۹۶۹۲ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی پژوه ۴۰۵ مدل ۸۴ به شماره انتظامی ۶۹ص ۴۱ ایران ۱۱ وشماره موتور ۳۲۷۰۳۲۷۸۴۴ وشماره شاسی ۱۴۲۱۶۵۴۴ مفقود و فاقد اعتبار است.	سند انتظامی نیسان قشقای مدل ۹۰ به شماره انتظامی ۵۹ ن ۱۱۹ ایران ۱۱ وشماره موتور ۲۰۰۲۰۷۳۲ وشماره شاسی ۱۰۹۱۰۰۰۴۳ مفقود و فاقد اعتبار است.	برگ سبز خودرو پژو پارس ELX مدل ۸۹ نوک مدادی به شماره شاسی ۰۰۱۱۳۰۰۸۴۴ شماره موتور ۱۳۶۸۴۰۰۳۰۰ پلاک ایران ۱۳- ۵۹۷ ۴۷۲ بهنام قنبرعلی نصیریزاده مفقود و از درجه اعتبار ساقط می‌باشد.	برگ سبز خودرو پژو پارس مشکی مدل ۸۹ به شماره شاسی BKV ۹۵۴۴۳ شماره موتور ۱۴۴۸۹۴۰۶۰۵۷ پلاک ایران ۱۳- ۴۴۹ ی ۲۷ بهنام ناصر مدادی هفشجانی مفقود و از درجه اعتبار ساقط می‌باشد.	شرکت سبز رویان اصفهان تولید و فروش انواع سبزیجات خشک، مجهز به خط خشک‌کن، آماده عقد قرارداد با شرکت‌های بسته‌بندی عمده و جزئی به صورت فله ۰۹۱۳۳۱۱۴۰۱۰	ننگابن-سیاروز ویلیایی استثنایی، ۳۲۰ میلیون، عکس‌ها در: Villas.blogfa.com ۰۹۱۴۵۷۶۴۵۰	رشت-بلوار بهشتی یک باب مغازه ۲۰۰ متری با ملکیت مناسب بانک‌ها و موسسات ۰۹۱۴۴۶۱۸۴۹۱

روزنامه‌های برای همه



دفتر پذیرش ۳۷-۸۸۳۳۸۳۳۴
سازمان آگهی‌ها ۰۹۲۷۷۱۰۰۰

دسترسی آسان به دفاتر پذیرش آگهی

۱۸۸۳

زیباکنار-املاک بهاران

فروش ویلیا لوکس ساحلی ۷۵ الی ۹۵ میلیون، با پیش پرداخت ۳۰ میلیون مابقی با شرایط اقساط (داخل شهرک) همراه با نگهبانی و پارک کودک، سند به نام
۰۹۱۲۳۳۲۸۶۳۰-۰۹۳۸۹۷۸۲۳۴۴

اشرفی اصفهانی، ۲۲ بهمن، طالقانی

۱۲۲ متر ۳ خوابه ۲ ساله ۲ آشپزخانه، اسپیلت، لمبت، جارو مرکزی
۰۹۱۳۳۰۴۶۹۱۱



ترفند

حرفه‌ای



حذف کامل «وان درایو» از ویندوز ۱۰

امیر عساری



Local Computer Policy > Computer Configuration > Administrative Templates > Windows Components > OneDrive

۳- این گزینه را از سمت راست انتخاب کرده و آن را Enable کنید:

Prevent the usage of OneDrive for file storage

۴- اکنون وان درایو غیرفعال شده و آیکون آن نیز از فایل اکسپلورر حذف می‌شود. برای فعال‌سازی مجدد آن کافی است این مراحل را تکرار کرده و گزینه مورد نظر را به حالت Disable تغییر وضعیت دهید.

روش دوم: حذف کامل وان درایو

۱- روی آیکون منوی استارت کلیک راست ماوس را فشار داده و گزینه Command Prompt (Admin) را کلیک کنید تا ابزار خط فرمان با سطح دسترسی مدیر سیستم اجرا شود.

۲- فرمان زیر را در خط فرمان وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید تا همه پردازش‌های مرتبط با وان درایو متوقف شوند:
taskkill /f /im OneDrive.exe

۳- چنانچه از ویندوز ۱۰ نسخه ۳۲ بیت استفاده می‌کنید فرمان زیر را وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید:

```
%SystemRoot%\System32\OneDriveSetup.exe /uninstall
```

یکی از امکانات جدیدی که به ویندوز ۱۰ اضافه شده است، نصب پیش‌فرض OneDrive در این نسخه از ویندوز است. کاربرانی که از این سرویس ابری مایکروسافت استفاده می‌کنند از فعال بودن این قابلیت در ویندوز جدید بسیار راضی هستند، اما کاربرانی که سرویس‌های ابری دیگر را انتخاب کرده یا تمایلی به استفاده از سرویس‌های ابری ندارند، به دنبال روش‌هایی برای حذف این ابزار از ویندوز هستند. متأسفانه مایکروسافت برای انجام این کار روش ساده‌ای را پیش روی کاربران قرار نداده و با استفاده از دو ترفند می‌توان این کار را انجام داد. روش اول غیرفعال‌سازی وان درایو و نمایش ندادن آیکون آن در فایل اکسپلورر است و روش دوم موجب حذف کامل وان درایو از ویندوز ۱۰ می‌شود. در ادامه شما را با هر دو روش آشنا می‌کنیم:

روش اول: غیرفعال کردن وان درایو

نکته: استفاده از این ترفند در ویندوز ۱۰ نسخه خانگی امکان‌پذیر نیست زیرا در این نسخه دسترسی به ویرایشگر Group Policy امکان‌پذیر نبوده و این ترفند نیازمند دسترسی به این ابزار است.

۱- به منوی استارت مراجعه کرده و عبارت gpedit.msc را در کادر جست‌وجو وارد کنید.

۲- با کلیک روی گزینه یافت شده در فهرست نتایج، ویرایشگر Group Policy را اجرا کرده و مسیر زیر را در آن دنبال کنید:

و چنانچه از نسخه ۶۴ بیت این ویندوز استفاده می‌کنید از فرمان زیر کمک بگیرید:

```
%SystemRoot%\SysWOW64\OneDriveSetup.exe /uninstall
```

۴- اجرای این فرمان پنجره تایید یا تکمیل عملیات حذف را برای شما به‌نمایش درخواهد آورد، اما پس از اجرای این فرمان چنانچه وان درایو را در رایانه خود جست‌وجو کنید اثری از آن پیدا نخواهید کرد. (قابل ذکر است پوشه‌ها و فایل‌های مرتبط با وان درایو همچنان روی رایانه شما قابل دسترسی است و در صورت نیاز می‌توانید آنها را نیز از روی هارددیسک حذف کنید)

برای نصب مجدد وان درایو کافی است به پوشه System32 یا SysWOW64 در پوشه سیستمی ویندوز مراجعه کرده و با اجرای فایل OneDriveSetup.exe عملیات نصب را آغاز کنید.

مبتدی



فلاش هشداردهنده آیفون

یکی از امکانات جالبی که بسیاری از دستگاه‌های هوشمند اندرویدی از آن پشتیبانی می‌کنند، اطلاع‌رسانی و نمایش هشدار هنگام دریافت پیام یا تماس جدید با استفاده از LED تعبیه شده روی این دستگاه‌هاست. خاموش و روشن شدن چراغ ال‌ای‌دی روی این دستگاه‌ها کاربر را از وجود یک هشدار مطلع کرده و به‌این ترتیب به‌راحتی کاربران از تماس‌های دریافتی جدید یا پیام‌های دریافتی مشاهده نشده اطلاع می‌یابند. متأسفانه آیفون از چراغ ال‌ای‌دی هشدار بی‌بهره است و کاربران این دستگاه هوشمند لوکس نمی‌توانند قابلیت مشابه در دستگاه‌های اندرویدی را در آیفون خود تجربه کنند، اما با یک ترفند ساده می‌توان چراغ فلاش را در پشت آیفون به هشداردهنده رخدادهای در این دستگاه تبدیل کرد. چنانچه شما نیز آیفون دارید و به استفاده از این قابلیت علاقه‌مندید می‌توانید از روش زیر کمک بگیرید تا در شرایطی که دستگاه شما روی حالت بی‌صدا قرار دارد نیز از رویدادهای مختلف آگاه شوید:

- ۱- از فهرست برنامه‌ها روی Settings فشار داده و به بخش General وارد شوید.
- ۲- به بخش Accessibility بروید و کلید مقابل گزینه LED Flash for Alerts را به حالت فعال تغییر وضعیت دهید.
- ۳- از حالا به بعد همه رخدادهای دستگاه هوشمند شما با خاموش و روشن شدن چراغ ال‌ای‌دی پشت دستگاه اطلاع‌رسانی می‌شود. قابل ذکر است این قابلیت برای کاربران دارای مشکل شنوایی طراحی شده است، اما استفاده از آن برای دیگر کاربران نیز خالی از لطف نیست.

متوسط

اطلاع از فعالیت کاربران دلخواه در اینستاگرام

همان‌طور که می‌دانید یکی از امکاناتی که اینستاگرام در اختیار شما قرار می‌دهد قابلیت دنبال کردن افراد دلخواه است. هنگامی که شما یک یا چند فرد را دنبال می‌کنید، مطالب منتشر شده از سوی آن افراد در صفحه اصلی اینستاگرام شما به‌نمایش درمی‌آید. در این شرایط ممکن است شما به عکس‌های اشتراک‌گذاشته شده از سوی برخی کاربران تمایل بیشتری داشته و بخواهید سریع‌تر مطالب منتشر شده از سوی او را مشاهده کنید. در حالت پیش‌فرض چنانچه قصد داشته باشید مطالب منتشر شده از افراد خاصی را مشاهده کنید باید در میان انبوه عکس‌های موجود در صفحه اصلی به دنبال مطالب فرد مورد



نظر بوده یا با مراجعه به صفحه پروفایل هر کاربر، مطالب اختصاصی او را مشاهده کنید. آگاهی از فعالیت هر یک از کاربران دلخواه در اینستاگرام به‌راحتی و با استفاده از ترفند زیر امکان‌پذیر است:

- ۱- نرم‌افزار اینستاگرام را اجرا کرده و پس از انتخاب یکی از تصاویر اشتراک‌گذاشته شده از سوی کاربر موردنظر، از بالا سمت چپ صفحه روی نام کاربر فشار داده و به صفحه پروفایل کاربر وارد شوید.
- ۲- از بالا سمت راست صفحه روی آیکون منو که به شکل سه نقطه عمودی به‌نمایش درآمده است فشار داده و از منوی به‌نمایش درآمده گزینه Turn on Post Notifications را انتخاب کنید.
- ۳- از حالا به بعد هنگامی که کاربر موردنظر شما مطلب جدیدی را در اینستاگرام منتشر کند به‌سرعت هشدار مورد نظر در اختیار شما قرار خواهد گرفت.

مبتدی

میانبری مخفی در مرورگر

برخی ترفندها پس از گذشت مدتی در میان تمام کاربران رواج یافته و به نوعی از حالت ترفند خارج شده و به یک کار ساده تبدیل می‌شوند. گاهی نیز برخی ترفندها چندان کاربردی به‌نظر نمی‌رسند و در شرایط خاص و برای کاربرانی خاص کاربرد دارند؛ اما برخی ترفندها علاوه بر کاربرد عمومی، بسیار خاص هستند و در اصطلاح خودمانی‌تر هر کسی از آنها خبر ندارد. این ترفندها حتماً نباید بسیار پیچیده باشند و ممکن است مثل ترفندی که قصد داریم به شما معرفی کنیم بسیار ساده باشد.



دوست دارید با میانبری مخفی در مرورگرهای مختلف آشنا شوید؟ کلید S را از روی صفحه کلید فشار دهید و روی هریک از تصاویر موجود در صفحات وب کلیک راست ماوس را فشار دهید. نتیجه کار خروجی ترفندی است که شما به‌کار برده‌اید.

کروم: با فشار کلید S و کلیک راست روی هریک از تصاویر در این مرورگر، عملیات جست‌وجو به‌دنبال تصویر مورد نظر در بخش تصاویر گوگل آغاز شده و فهرستی از تصاویر مشابه به آن تصویر در اختیار شما قرار می‌گیرد.

فایرفاکس: جالب است بدانید با فشار کلید S و کلیک راست ماوس روی تصاویر در مرورگر فایرفاکس، پنجره اختصاص تصویر به‌عنوان تصویر پس‌زمینه ویندوز نمایش داده می‌شود. شما می‌توانید با این ترفند هر تصویری را از صفحات وب به‌صورت مستقیم به تصویر پس‌زمینه ویندوز تبدیل کنید.

اینترنت اکسپلورر: با اجرای این ترفند در اینترنت اکسپلورر پنجره ذخیره تصویر در پوشه Pictures برای شما به‌نمایش درخواهد آمد.

سafari: عملکرد این ترفند در مرورگر Safari بسیار شبیه مرورگر فایرفاکس است. با فشردن کلید S و کلیک راست ماوس روی هریک از تصاویر، منوی کلیک راست باز شده و گزینه Use image as desktop picture به‌حالت انتخاب درمی‌آید.



Microcontroller

M تراشه یکپارچه‌ای است که تمام اجزای موردنیاز یک کنترلرکننده را شامل می‌شود. این تراشه مجهز به یک پردازشگر مرکزی، حافظه Ram، یکی از مدل‌های ROM و گذرگاه‌های ورودی و خروجی است. در بسیاری از دستگاه‌های هوشمند خانگی همچون یخچال، لباسشویی و... میکروکنترلرها وظیفه دریافت ورودی، انجام محاسبات و اجرای پردازش یا عملکرد خروجی را به عهده دارند. میکروکنترلرها در مقایسه با میکروپردازنده‌ها عملکرد محدودتری را فراهم می‌کنند، اما به دلیل یکپارچگی اجزای لازم، قیمت کلی سیستم را کاهش می‌دهند.

Microprocessor

M یک تراشه سیلیکونی شامل پردازشگر مرکزی است که وظیفه انجام محاسبات در سیستم‌های رایانه‌ای را به عهده دارد. میکروپردازنده‌ها در بیشتر رایانه‌های شخصی با نام (CPU) پردازشگر مرکزی شناخته می‌شوند و در قلب هر سیستم رایانه‌ای شخصی مملکتاً یک میکروپردازنده وجود دارد.

تفاوت میکرو پردازنده و میکرو کنترلر

همان‌طور که گفتیم داخل میکرو پردازنده‌ها فقط یک پردازشگر مرکزی (CPU) تعبیه شده است. پردازنده‌های پنتیوم اینتل نمونه‌ای از میکرو پردازنده‌ها به‌شمار می‌روند. این میکرو پردازنده‌ها حافظه Ram، Rom و دیگر قطعات جانبی تراشه‌ها را ندارند و هر طراح سیستمی باید برای عملیاتی کردن این پردازنده‌ها، دیگر قطعات را به‌صورت مجزا در کنار آنها تعبیه کند. میکرو پردازنده‌ها در رایانه‌های رومیزی، لپ‌تاپ‌ها و سیستم‌های رایانه‌ای بزرگ و نیازمند توسعه کاربرد دارند.

میکروکنترلرها برخلاف میکرو پردازنده‌ها علاوه بر پردازشگر مرکزی، میزان مشخصی از حافظه Ram، Rom و دیگر قطعات جانبی را نیز در خود جای می‌دهند و در واقع یک مینی رایانه یا یک رایانه مستقل روی یک تراشه به‌شمار می‌رود.

امروزه تولیدکنندگان متعددی میکروکنترلرها را در طیف گسترده‌ای از مشخصات و در نسخه‌های مختلف تولید و روانه بازار می‌کنند. میکروکنترلرها برای اجرای وظایف مشخصی طراحی شده‌اند و منظور از این وظایف مشخص، همان برنامه‌هایی است که در آنها ارتباط ورودی و خروجی تعریف شده است. (براساس ورودی‌های دریافت شده باید برخی فرایندها انجام شود تا خروجی حاصل شود)

مطمئناً با این توضیحات متوجه شده‌اید میکروکنترلرها در سیستم‌های محدود و کوچک به کار برده می‌شوند و به همین علت نیز از قیمت بسیار کمتری برخوردارند اما چنانچه بخواهیم میکرو پردازنده را با میکروکنترلر از نظر قیمت بررسی کنیم مقایسه عادلانه‌ای را انجام ندادیم؛ زیرا نمی‌توان میکروکنترلرها را به‌جای میکرو پردازنده‌ها استفاده کرد و عکس این صحبت نیز صحیح است. هریک از این تراشه‌ها درجای مناسب و در سیستم مناسب وظیفه خود را به انجام می‌رسانند و هیچ‌گاه نمی‌توان یکی را جایگزین دیگری کرد، زیرا انجام این کار به‌هیچ وجه منطقی نیست.

سوالات خود را به clickhelp@jamejamonline.ir ایمیل کنید تا پاسخگوی شما باشیم. ذکر نام، نام خانوادگی و نشانی شهر یا روستای محل اقامت خود را فراموش نکنید، زیرا به سوالات بدون نام و مشخصات پاسخ داده نمی‌شود.



کلیک: همان‌طور که در توضیحات نرم‌افزار Kakasoft USB Security درج شده برای عبور از رمز این نرم‌افزار هیچ راه نفوذی وجود ندارد پس تنها راه حل یادآوری رمز عبور است. باتوجه به تصویری که برای ما ارسال کردید و متن یادآوری رمز عبوری که روی برنامه تعیین کرده‌اید مشخص است رمز شما ترکیبی از نام و نام خانوادگی به زبان فارسی است. این احتمال وجود دارد که تغییراتی در تنظیمات زبان روی رایانه شما صورت گرفته باشد و حروفی همچون «ی»، «ک» و برخی حروف دیگر قبلاً به‌صورت فارسی یا عربی بوده و اکنون برعکس شده باشد. به شما پیشنهاد می‌کنیم با استفاده از ابزارهای تایپ فارسی در اینترنت یا روی رایانه‌های دیگر مرحله وارد کردن رمز عبور را در حالت‌های نوشتاری مختلف بررسی کنید. به‌عنوان مثال می‌توان کلمه «امیری» را به‌صورت «امیری» نیز تایپ کرد که تفاوت میان این دو کلمه در حرف «ی» آخر مشخص است.

رایانه کمک بگیرید می‌توانید نسخه مخصوص سیستم‌عامل اندروید این برنامه را دانلود کنید.

نسخه اندرویدی این نرم‌افزار از لینک زیر قابل دریافت است:

<http://www.mgyun.com/m/en>

همچنین شما می‌توانید با مراجعه به لینک زیر علاوه بر کسب اطلاعات بیشتر نسخه مناسب ویندوز را نیز دریافت کنید:

<http://www.mgyun.com/en/GetIRoot>

واعظی از مشهد مقدس: لطفاً برای iOS چند برنامه مدیریت دانلود خوب معرفی کنید و آیا بازی asphalt8 در آیفون 4 قابل اجراست؟

کلیک: نرم‌افزارهای Download Manager Pro و Download Mega و Download Accelerator Manager pro نمونه‌هایی از ابزارهای مدیریت دانلود در آی‌اواس به‌شمار می‌رود.

هریک از این نرم‌افزارها از لینک‌های زیر در فروشگاه محصولات اپل قابل دریافت است:

<http://jjo.ir/ZMyAib>

<http://jjo.ir/oRvZLP>

<http://jjo.ir/gCHyqH>

باتوجه به اطلاعات ارائه شده در صفحه مرتبط با بازی Asphalt 8 این بازی در آیفون 4 و مدل‌های جدیدتر مجهز به آی‌اواس 6.1.6 و بالاتر قابل اجراست.

<http://jjo.ir/jxfJrN>

فرزاد گودرزی (یک کلیکی پیر) از تهران: پردازنده‌های استفاده شده در تبلت، گوشی هوشمند و... از نوع میکرو پروسور هستند یا میکروکنترلر؟

و این که گفته می‌شود برنامه‌نویسی اندروید به نحوی است که هیچ بدافزاری روی آن اجرا نمی‌شود و سیستم آلوده نمی‌شود درست است یا خیر؟

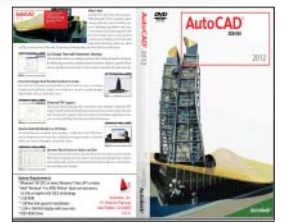
کلیک: پرسش بسیار جالبی درباره میکرو پردازنده و میکروکنترلر مطرح کردید. پاسخ به این پرسش نیازمند شرح تفاوت میان میکروکنترلر و میکروپردازنده است (در فرهنگ واژگان همین شماره این تفاوت شرح داده شده است) اما در نهایت باید بگوییم دستگاه‌های هوشمند امروزی چند میکرو پردازنده و میکروکنترلر را در خود جای داده‌اند. پردازنده اصلی یک میکرو پردازنده است که با میکروکنترلرهای دیگر در ارتباط است. تلفن‌های همراه و تبلت مجهز به چند میکروکنترلر هستند که نمایشگر لمسی، حسگرهای مختلف، دوربین، صدا و... را کنترل می‌کنند.

البته ذکر این نکته ضروری است که گاهی احتمال دارد یک تلفن فقط از یک میکروکنترلر استفاده کند و در مواردی نیز (در دستگاه‌های هوشمند) میکروکنترلرها در کنار میکرو پردازنده‌ها استفاده می‌شوند. در پاسخ به پرسش دوم نیز توجه داشته باشید امروزه اپلیکیشن‌های امنیتی بسیاری برای سیستم‌عامل اندروید منتشر شده که این نشان‌دهنده آسیب‌پذیری این سیستم‌عامل نسبت به برنامه‌های مخرب و بدافزارهاست. بدافزارها به‌راحتی روی اندروید قابل اجرا بوده و این آسیب‌پذیری زمانی بیشتر می‌شود که کاربران گزینه نصب از منابع ناشناخته را در تنظیمات امنیتی دستگاه خود فعال کرده باشند.

میکروکنترلرها در بسیاری از دستگاه‌های هوشمند امروزی استفاده می‌شوند. این تراشه‌ها درجای مناسب و در سیستم مناسب وظیفه خود را به انجام می‌رسانند و هیچ‌گاه نمی‌توان یکی را جایگزین دیگری کرد، زیرا انجام این کار به‌هیچ وجه منطقی نیست.

مهدی محمدی از شاهرود: یک هارد اکسترنال یک تراپیتی خریدم و روی آن نرم‌افزار USB Security نصب کردم تا چندی پیش با آن کار می‌کردم و مشکلی نداشتم ولی به‌تازگی به رایانه که وصل می‌کنم خطای رمز را نمایش داده و باز نمی‌شود. آیا راهی وجود دارد که بدون فرمت کردن هارد اکسترنال آن را باز کنم و اطلاعاتم از بین نرود؟

الهام نصیری از اراک: برای نصب اتوکد ۲۰۱۲ روی ویندوز ۷ نسخه ۶۴ بیت، با پیغام خطای عدم نصب دایرکت ایکس روی ویندوز مواجه می‌شوم. آخرین نسخه دایرکت ایکس را از سایت مایکروسافت و حتی منابع دیگر دانلود کرده‌ام، اما هنگام نصب خطای زیر



نمایش داده می‌شود:

An internal system error occurred. Please refer to DXError.log and DirectX.log in your Windows folder to determine the problem.

نمی‌توانم دایرکت ایکس را حذف کنم و هیچ نسخه‌ای را نیز نمی‌توانم روی ویندوز نصب کنم. مطمئناً نسخه مخصوص ویندوز ۶۴ بیت را دانلود کردم و هیچ مشکلی در فایل‌های دانلودی و... هم وجود نداشته است. چطور می‌توانم مشکل را رفع کنم؟ باید ویندوز را مجدداً نصب کنم؟

کلیک: ابزارهای مختلفی برای حذف دایرکت ایکس از روی ویندوز وجود دارد، اما در حالت کلی حذف این ابزار از روی ویندوز توصیه نمی‌شود؛ زیرا ممکن است مشکلات متعددی برای نصب مجدد یا اجرای برنامه‌های نیازمند به آن رخ دهد. برای رفع این مشکل ابتدا پیشنهاد می‌کنیم درایور کارت گرافیک دستگاه را به‌روزرسانی کنید، زیرا در مواردی بسته نصب درایور شامل نسخه به روز دایرکت ایکس است و برخلاف مشکلات رایج در نصب از سوی شما، این بسته‌ها روی ویندوز نصب شده و مشکلات احتمالی در دایرکت ایکس را رفع می‌کنند. در ادامه می‌توانید با کمک ترفند زیر کاری کنید تا ویندوز گمان کند نسخه‌های قدیمی از دایرکت ایکس نصب شده و این امکان را به شما بدهد تا دایرکت ایکس را به‌روزرسانی کنید. برای انجام این کار باید به روش زیر عمل کنید:

۱- کلیدهای Win+R را فشار داده و عبارت Regedit را تایپ کرده کلید اینتر را فشار دهید تا ویرایشگر رجیستری ویندوز اجرا شود.

۲- مسیر زیر را در رجیستری دنبال کنید:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE Microsoft\DirectX
۳- در ستون سمت راست گزینه‌ای با عنوان Version مشاهده خواهید کرد. روی این گزینه دوبار کلیک کرده و مقدار آن را از ۴.۰۹.۰۰۰.۰۹۰۴ به ۴.۰۸.۰۰۰.۰۹۰۴ تغییر دهید.

۴- رجیستری را ببندید و یک‌بار دیگر برای نصب دایرکت ایکس از طریق فایل‌های دانلود شده از سایت مایکروسافت اقدام کنید. به احتمال زیاد مشکل شما رفع و دایرکت ایکس به‌راحتی نصب می‌شود.

امیر ۲۲ ساله از گیلان: خواستم بدنام گوشی Huawei Honor 3C Lite را چطور و با چه نرم‌افزاری بدون نیاز به رایانه می‌توانم صد درصد روت کنم؟

قبلاً یک بار گوشی را با نرم‌افزار KingRoot روت کردم ولی باز هم بعضی از نرم‌افزارهایی که نیاز به روت داشتند مشکل داشتند و فقط به ظاهر دستگاه روت شده بود.

کلیک: نرم‌افزار iRoot از جمله بهترین ابزارهایی است که گوشی شما را روت می‌کند. ابتدا استفاده از نسخه ویندوزی این ابزار را به شما پیشنهاد می‌کنیم؛ اما باتوجه به این که قصد ندارید از





فناوری آینده



لیوانی برای حفظ سلامت

اگر زیاد قهوه می‌نوشید، بد نیست مراقب سلامت‌تان نیز باشید و مقدار کافئین جذب شده را زیر نظر داشته باشید. یک تیم هنگ‌کنگی SmartCup را ساخته که اپلیکیشن مخصوصی برای دو سیستم‌عامل اندروید و آی‌اواس دارد.

این لیوان هوشمند حدود ۴۵۰ گرم مایع را درون خود نگه می‌دارد. با استفاده از آن می‌توانید میزان قهوه و انواع دیگر نوشیدنی‌هایی را که روزانه می‌نوشید محاسبه و برای خود هدف تعیین کنید تا با رسیدن به تاریخی مشخص حجم مشخصی از آن نوشیده باشید. این لیوان حتی می‌تواند میزان کافئین دریافتی را محاسبه کند. قیمت این لیوان ۶۰ دلار است.



جوینده یابنده است

یک مکان‌یاب از راه دور جدید از سوی یک تیم نوپا ساخته شده است که توانسته به کمک سایت‌های جمع‌آوری اعانه ۱۲ هزار دلار جمع‌آوری کند. تفاوت مینت (Mynt) با نمونه‌های مشابه این است که ضخامت بسیار کمی دارد و تا ۴۵ متر به لطف فناوری بلوتوث ۴ از سوی گجت‌های دیگر قابل شناسایی است. این گجت در برابر آب مقاوم است و باتری‌اش تا یکسال دوام می‌آورد. غیر از این که با استفاده از این گجت می‌توان وسایلی همچون دسته‌کلید را از راه دور با تلفن هوشمند پیدا کرد، می‌توان با فشار دادن دکمه‌ای که روی این گجت تعبیه شده مکان تلفن را نیز پیدا کرد. همچنین می‌توان دستورهای ساده‌ای مثل گرفتن عکس یا پخش موسیقی را از راه دور به گوشی ارسال کرد.

اسکنری به نام تلفن همراه

آیا می‌دانستید می‌توان از دوربین تلفن همراه همچون یک اسکنر استفاده کرد؟ با توجه به این موضوع گجت خلاقانه‌ای که در تصویر مشاهده می‌کنید به نام scanPAD ساخته شده که می‌توان با قرار دادن گوشی روی آن از اسناد، عکس‌های چاپی یا هر چیزی عکس گرفت. ویژگی scanPAD این است که گوشی بدون تکان خوردن به آن می‌چسبد و عکس‌های بدون لرزش ثبت می‌کند. صفحه زیرین این وسیله قابلیت دارد که ورق کاغذ به سطح آن می‌چسبد. غیر از قابلیت اسکن کردن، می‌توان از این پایه برای مکالمه تصویری نیز استفاده کرد. این وسیله را یک تیم آلمانی ساخته و ۹۹ یورو قیمت خواهد داشت.



دستبند موج سواری

دنیای گجت‌های پوشیدنی آن قدر جذاب است که به تازگی برای موج سواری نیز دستبندی مخصوص ساخته شده است. این دستبند برای جمع‌آوری کمک‌های مردمی روی سایت ایندی‌گو‌گودر حال جذب سرمایه است. Glassy Zone با استفاده از امواج جی‌پی‌اس موقعیت مکانی فرد را تشخیص می‌دهد، تعداد امواج را می‌شمارد، سرعت باد را اندازه می‌گیرد و کیفیت موج سواری شخص را به او گوشزد می‌کند تا ورزشکار هر بار بهتر این کار انجام دهد. علاوه بر اینها، این گجت نوتیفیکشن‌ها را دریافت می‌کند و دعوت دوستان موج‌سوار دیگر را که از این دستبند استفاده می‌کنند به اطلاع شخص می‌رساند. Glassy Zone حتی اطلاعات خواب و تحرک صاحب خود را محاسبه و میزان اشعه UV را نیز اعلام می‌کند. تمام این اطلاعات روی اپلیکیشن مخصوص این گجت قابل مشاهده است.



ساعت هوشمندی متعلق به آینده



یکی از بزرگ‌ترین انتقادهایی که به ساعت‌های هوشمند وارد شده این است که کاربر عادت کرده سال‌ها از یک ساعت استفاده کند، اما در دنیای ساعت‌های هوشمند باید هر سال (یا شاید کمتر) ساعت خود را با مدلی نو جایگزین کند، همچون موبایل. با توجه به این موضوع یک تیم خلاق انگلیسی ساعت هوشمندی

ساخته که قطعات جداشدنی دارد که درون بند آن قرار می‌گیرد. به این ترتیب نه تنها این ساعت قدیمی و دوراندختنی نمی‌شود بلکه می‌توان قابلیت‌هایی به آن اضافه کرد که به مرور زمان اختراع می‌شود. برای مثال می‌توان به بند این ساعت که Blocks نام دارد ماژول‌هایی همچون باتری اضافه و شتاب‌سنج اضافه کرد. این ساعت توانسته چند برابر بودجه مورد نیازش را از کیک‌استارتر طی مدت زمان بسیار کوتاهی جمع‌آوری کند.

گوش دادن به موزیک با بلندگوهای قدیمی

باند‌های بزرگ و سنگین ضبط قدیمی‌تان همچنان کار می‌کنند، اما چون با فناوری روز سازگار نیست گوشه‌ای افتاده و خاک می‌خورد. برای رفع این موضوع گجتی که مشاهده می‌کنید ساخته شده است. bluMe دستگاهی کوچک به اندازه یک مودم اینترنت است، با این تفاوت که در یک سر با سیم به بلندگو و سیستم‌های صوتی قدیمی متصل می‌شود و در سر دیگر بدون سیم به گوشی و همه دستگاه‌هایی که به بلوتوث مجهز است. با این حساب می‌توان موسیقی سرویس‌های استریم آنلاین و روی گوشی را با همان بلندگوهای قدیمی گوش داد. این گجت غیر از گیرنده، یک مبدل صوتی دیجیتال به آنالوگ نیز هست و اطلاعات هشت دستگاه را در حافظه خود نگهداری می‌کند. «بلومی» هنگام عرضه ۱۶۹ دلار قیمت دارد.

یک کنترل تمام عیار

گجتی که در تصویر مشاهده می‌کنید به اندازه یک فلش یواس‌بی است، اما کلی قابلیت دارد. B.One این امکان را دارد تا از طریق بسیاری از استانداردهای ارتباطی همچون بلوتوث، وای‌فای، DLNA و زیگ‌بی به تمام دستگاه‌های الکترونیکی وصل شود و آنها را کنترل کند. این گجت با تجهیزات خانه‌های هوشمند نیز سازگار است. اما ویژگی قابل توجه «بی‌وان» این است که عادت‌ها و اعمال کاربر را زیر نظر می‌گیرد و براساس آنها هوشمندانه تنظیماتش را انجام می‌دهد. این گجت به ضبط صوت و تلویزیون‌های قدیمی نیز وصل می‌شود و تمام اطلاعاتش را به اپلیکیشن مخصوصش روی تلفن هوشمند ارسال می‌کند. به این ترتیب می‌توان همه لوازم الکترونیک خانه را از راه دور با بی‌وان کنترل کرد. این گجت هنگام عرضه ۸۹ دلار قیمت خواهد داشت.



نظر و پیشنهاد خود را درباره مطالب کلیک به نشانی تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی

click@jamejonline.ir

بفرستید یا به شماره

۳۰۰۰۱۱۲۲۶

پیامک بزنید